

Name: Paul Blochberger

Gymnasium

Schuljahr 2022 / 23

Stoffverteilungsplan Klasse 10

1 Ustd = 45 min

39 Wochen – 3 Wochen für Projekt(e)/-tage und Klassenfahrt = 36

Woche	Inhalt	Lehr- und Lernmittel
1	Belehrung, Organisatorisches (Klassenarbeiten, Noten etc.)	Infokabinett, interaktive Tafel
Lernbereich 1: Algorithmen		
2	Einstieg in die Programmiersprache (PS), welche von der Fachschaft gewählt wurde	Infokabinett, interaktive Tafel
3	Einstieg Datentypen	Infokabinett, interaktive Tafel
4	Nutzen der Rechenoperationen und umgehen mit Zahlen in PS	Infokabinett, interaktive Tafel
5	Umgang mit Zeichenketten und Wahrheitswerte in PS	Infokabinett, interaktive Tafel
6	Variablenzuweisung	Infokabinett, interaktive Tafel
7	Verknüpfte Bedingungen	Infokabinett, interaktive Tafel
8	LK-Algorithmen erster Teil	LK
Herbstferien		
9	Wdh. und Testauswertung	Infokabinett, interaktive Tafel
10	Einführung Modularisierung	Infokabinett, interaktive Tafel
11	Üben von Modularisierung	Infokabinett, interaktive Tafel
12	Algorithmen und maschinelle Entscheidungsprozesse	Infokabinett, interaktive Tafel

13	Vorbereitung auf Klassenarbeit	Infokabinett, interaktive Tafel
14	Klassenarbeit Algorithmen	Klassenarbeit
(15)	Auswertung Klassenarbeit	Infokabinett, interaktive Tafel
Weihnachtsferien		
WB3: Robotik		
16	Belehrung Roboter und Einführung	Lego Roboter, Infokabinett, interaktive Tafel
17	Programmieren der Roboter	Lego Roboter, Infokabinett, interaktive Tafel
18	Kleines Programm vorstellen → mündliche Note	Lego Roboter, Infokabinett, interaktive Tafel
LB2: Sprachen		
19	Einführung in Sprachen	Infokabinett, interaktive Tafel
Notenschluss (mdl. Note zum Halbjahr)		
20	Syntax und Semantik	Infokabinett, interaktive Tafel
21	Reguläre Ausdrücke	Infokabinett, interaktive Tafel
Winterferien		
22	Einführung Auszeichnungssprache (AS)	Infokabinett, interaktive Tafel
23	Einführung Elemente zur Strukturierung	Infokabinett, interaktive Tafel
24	anwenden Elemente zur Strukturierung	Infokabinett, interaktive Tafel
25	Einführung Verweise	Infokabinett, interaktive Tafel
26	anwenden Verweise	Infokabinett, interaktive Tafel

27	Ausgabeformate	Infokabinett, interaktive Tafel
Osterferien		
28	Wdh.	Infokabinett, interaktive Tafel
29	LK-Sprachen	LK
LB3: Komplexaufgabe		
30	Erklärung des Projektes zu Algorithmen	Infokabinett, interaktive Tafel
31	Einteilung der Gruppen und Aufgabenverteilung	Infokabinett, interaktive Tafel
32	Arbeitszeit	Infokabinett, interaktive Tafel
33	Arbeitszeit	Infokabinett, interaktive Tafel
34	Arbeitszeit	Infokabinett, interaktive Tafel
35	Vorstellung des Ergebnisses → mdl. Note (setzt sich aus Vorstellung und Mitarbeit zsm.)	Infokabinett, interaktive Tafel
36	LK zur Projektarbeit	LK