

Name: Leon Bertram

Oberschule

Schuljahr 2022 / 23

Stoffverteilungsplan Klasse 7

1 Ustd = 45 min

Unterrichtstag: Mittwoch

Woche	Inhalt	Lehr- und Lernmittel
29.08 - 02.09.	Belehrung, Organisatorisches (Klassenarbeiten, Noten etc.)	Klassenbuch, falls vorhanden Lehrbücher
Lernbereich 1: Informatik im Alltag		
05.09.- 09.09	Informatik als Wissenschaft	Interaktive Tafel
12.09.- 16.09	Informatiksysteme - Begriffe · Hardware und Software + Netzwerkkomp.	Interaktive Tafel
19.09.- 23.09	Lizenzformen	Interaktive Tafel
26.09.- 30.09	Speicher, Speicherarten, Anwendungsgebiete	Interaktive Tafel, PC
03.10.- 07.10	binäre Darstellung von Zuständen und Maßeinheiten der Speichergröße	Interaktive Tafel
10.10.- 14.10	EVA-Prinzip + Übertragen des EVA-Prinzips auf Informatiksysteme im Alltag	Interaktive Tafel
31.10.- 04.11	grundlegenden Handlungsweisen bei der Nutzung von Informatiksystemen - Herstellen der Systembereitschaft	Interaktive Tafel, PC
07.11.- 11.11	Begriffe: Datei, Dateityp, Ordner, Pfad Zusammenhang zwischen Dateityp und Anwendung	Interaktive Tafel
14.11.- 18.11	Buß- und Betttag	
21.11.- 25.11	Methoden von Ordner und Datei - Erzeugen, Kopieren, Verschieben, Umbenennen und Löschen	Interaktive Tafel, PC
28.11.- 02.12	Planen und Anlegen von Ordnerstrukturen Arbeit mit Ordnerstrukturen auf verschiedenen Informatiksystemen	Interaktive Tafel, PC

05.12.- 09.12	Übung: Informatiksysteme, Speicher und Ordnerstrukturen	Interaktive Tafel, Arbeitsblatt und PC
12.12.- 16.12	Lernkontrolle: Informatiksysteme, Speicher und Ordnerstrukturen	Test am PC
	Lernbereich 2: Repräsentation von Daten	Interaktive Tafel
19.12.- 21.12	Kennen der Begriffe Informationen und Daten - Unterscheidung der Begriffe	Interaktive Tafel
03.01.- 06.01	Vielfalt der Darstellungsformen von Informationen im Alltag	Interaktive Tafel
09.01.- 13.01	Übertragen informatischer Konzepte auf die Erstellung digitaler Medien - Darstellung von Informationen als Daten	Interaktive Tafel
16.01.- 20.01	Begriffe: Klasse, Objekt, Attribut, Attributwert, Methode	Interaktive Tafel
23.01.- 27.01	Bildung von Klassen von Objekten	Interaktive Tafel, PC
30.01.- 03.02	Zuordnung von konkreten Klassen und Objekten zum Modell Klasse – Objekt – Attribut – Attributwert	Interaktive Tafel, PC
06.02.- 10.02	Übung: Bildung von Klassen und Objekten + Zuordnung	Interaktive Tafel, PC
27.02.- 03.03	Methoden zur Änderung von Attributwerten	Interaktive Tafel
06.03.- 10.03	Darstellung von Klassen und Objekten Trennung von Inhalt und Design	Interaktive Tafel, PC
13.03.- 17.03	Übung: Änderung Attributwerte und Darstellung von Klassen und Objekten	Interaktive Tafel, PC
20.03.- 24.03	Automatisierung bei der Informationsverarbeitung	Interaktive Tafel, PC
27.03.- 30.03	problembezogene Auswahl von Anwendersoftware - Kennen einer weiteren Anwendungssoftware zur Erstellung digitaler Medien	Interaktive Tafel, PC
03.04.- 07.04	Lernkontrolle: Klassen, Objekte, Attribut, Attributwerte	Interaktive Tafel
17.04.- 21.04	sensiblen Umgang mit Daten und Informationen Urheber- und Persönlichkeitsrechte	Interaktive Tafel

24.04.- 28.04	Quellenangaben	Interaktive Tafel
01.05.- 05.05	schützenswerte Daten	Interaktive Tafel
08.05.- 12.05	Erstellung, Manipulation und Verbreitung von Informationen und Medien durch Menschen und Automaten	Interaktive Tafel
15.05.- 17.05	Lernkontrolle: Umgang mit Daten	Test mit Stift und Papier
	Wahlbereich 1: Künstliche Intelligenz	Interaktive Tafel
22.05.- 26.05	Kennen der Grundlagen Künstlicher Intelligenz	Interaktive Tafel
29.05.- 02.06	Erscheinungsformen gesellschaftliche Auswirkungen	Interaktive Tafel
	Wahlbereich 3: Computergrafik	Interaktive Tafel
05.06.- 09.06	Anwenden der Objektorientierung auf die Bildbearbeitung	Interaktive Tafel
12.06.- 16.06	Unterscheidung von Vektor- und Pixelgrafik	Interaktive Tafel
19.06.- 23.06	Erstellung einfacher Vektor- und Pixelgrafiken	Interaktive Tafel Entsprechende Software
26.06.- 30.06	Gestaltung von Stundenplänen, Einladungen Digitalisieren von Fotos nach freier Wahl	Interaktive Tafel Entsprechende Software
03.07.- 07.07	Beenden - Gestaltung von Stundenplänen, Einladungen Digitalisieren von Fotos	Entsprechende Software