

Das Urnenmodell

- Modellierung von Zufallsexperimenten-

Inhalt

- Wiederholung:
 1. Mehrstufige Zufallsexperimente
 2. Begriffe am Baumdiagramm
 3. Erarbeitung der Pfadregeln 1 und 2
 4. Alternative: Die Vier-Felder-Tafel
- Stochastische Modelle
 1. Modellierung
 2. Urnenmodell
- Stundenentwurf zur Erarbeitung von des Themas „Wahrscheinlichkeit abhängiger und unabhängiger Ereignisse unter Nutzung des Urnenmodells“

Wiederholung:

1. Mehrstufige Zufallsexperimente
2. Begriffe am Baumdiagramm
3. Erarbeitung der Pfadregeln 1 und 2
4. Alternative: Die Vier-Felder-Tafel

Einblick gewinnen in die Simulation von Zufallsversuchen, auch mit Taschenrechner und anderen digitalen Medien

Kennen abhängiger und unabhängiger Ereignisse

Übertragen des kombinatorischen Zählens auf das Ermitteln von Wahrscheinlichkeiten

Beherrschen des Ermitteln von Wahrscheinlichkeiten für Ergebnisse und Ereignisse bei mehrstufigen Zufallsversuchen mit Hilfe des Baumdiagramms und der Pfadregeln

Monte-Carlo-Methode

Schreibweise $n!$

⇒ Methodenkompetenz

→ Kl. 7, LB 2

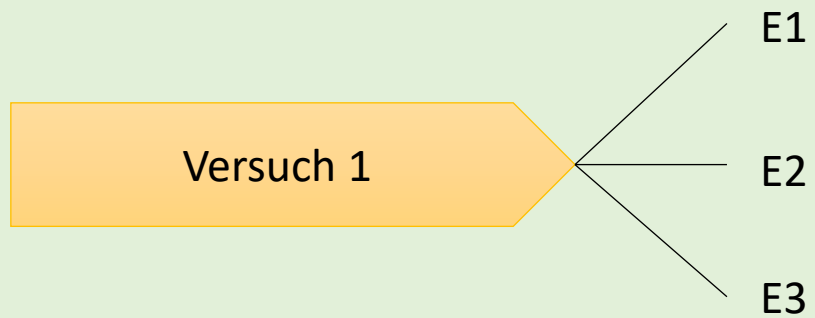
Galtonbrett

Mehrstufige Zufallsexperimente

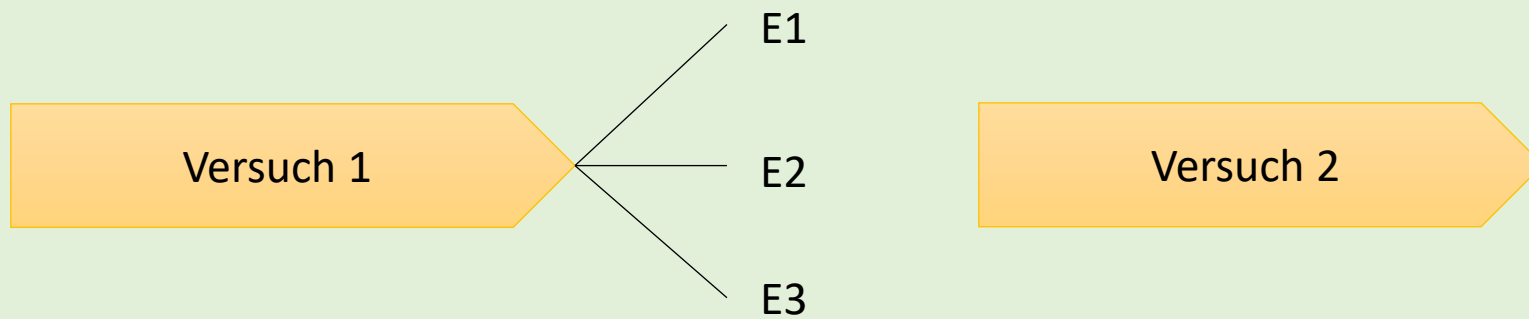


Versuch 1

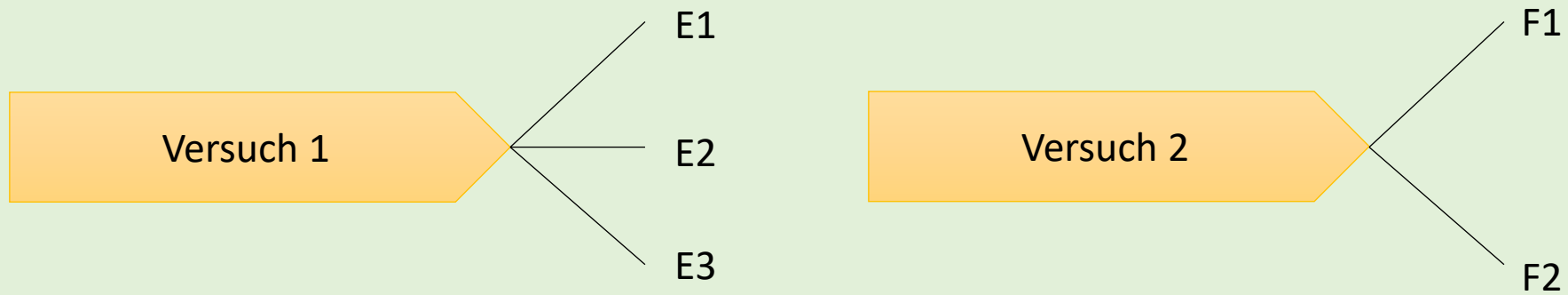
Mehrstufige Zufallsexperimente



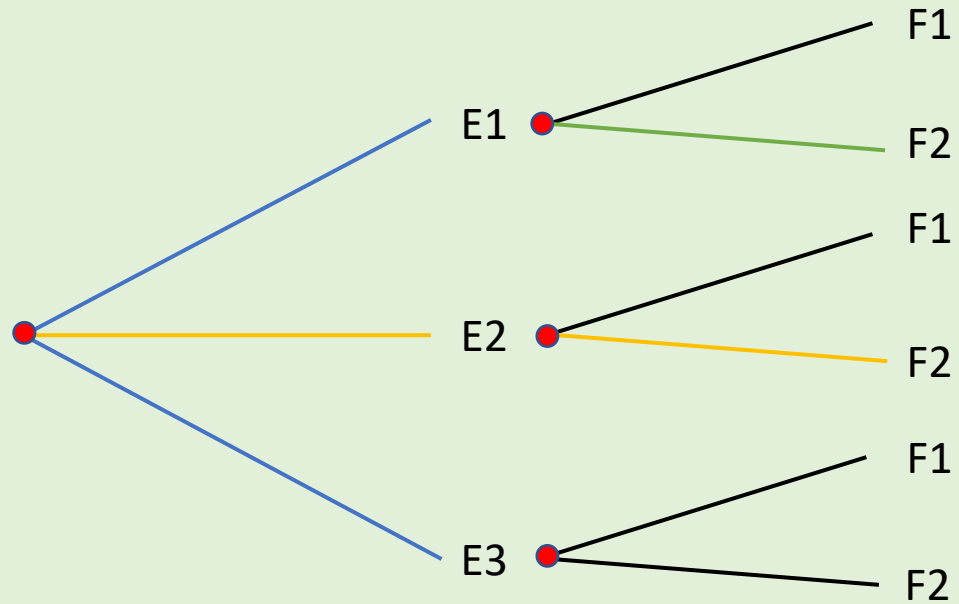
Mehrstufige Zufallsexperimente



Mehrstufige Zufallsexperimente

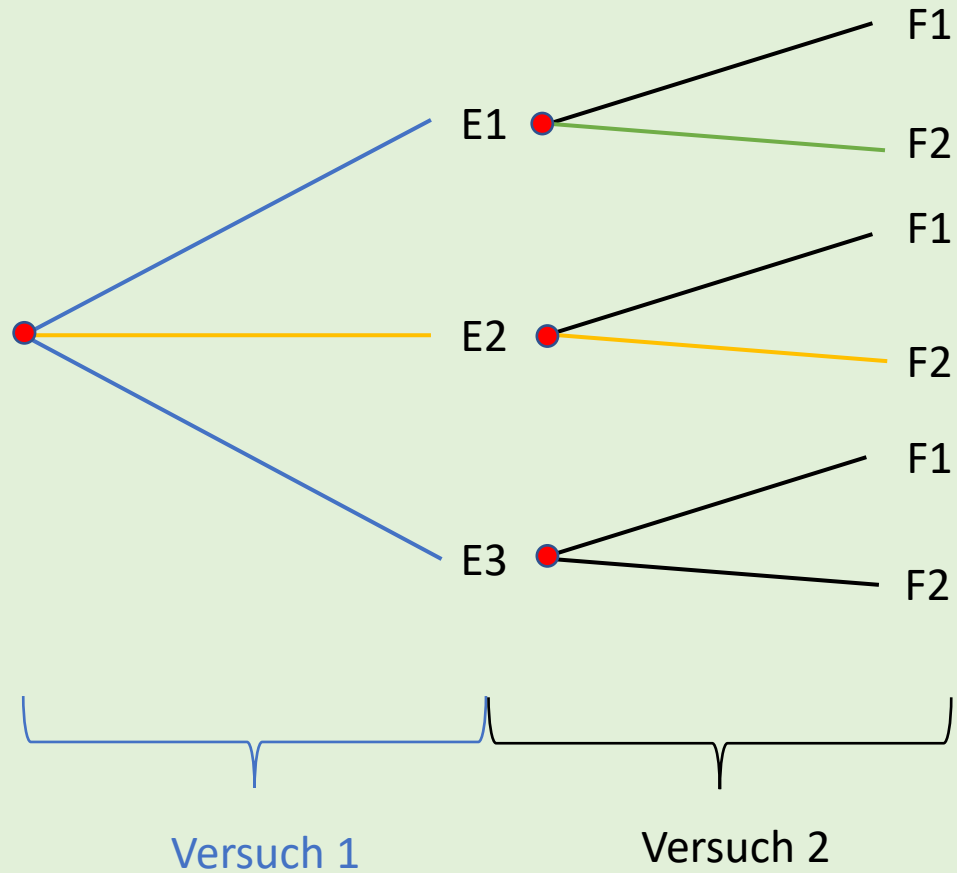


Begriffe am Baumdiagramm

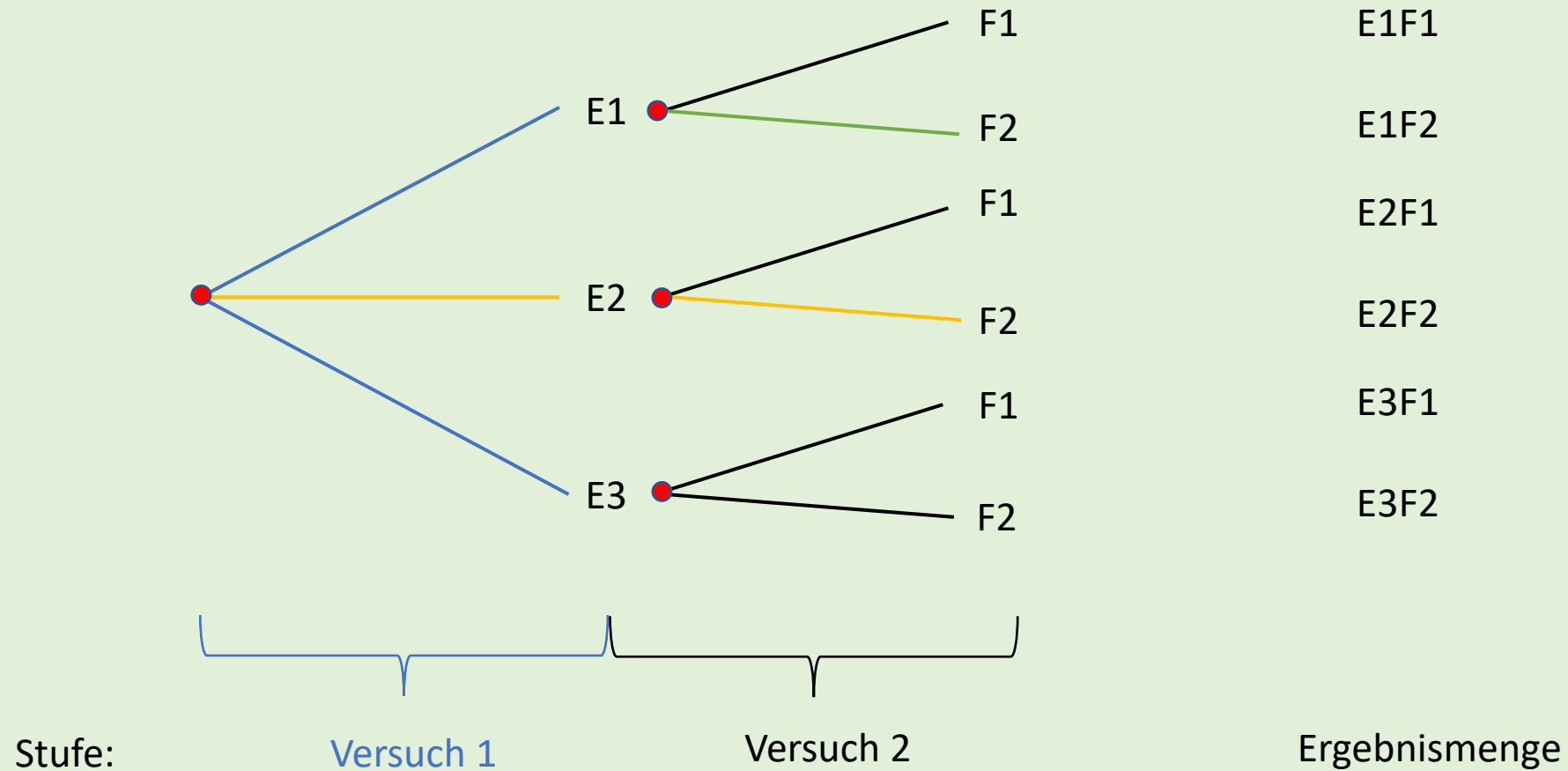


Stufe:

Begriffe am Baumdiagramm



Begriffe am Baumdiagramm

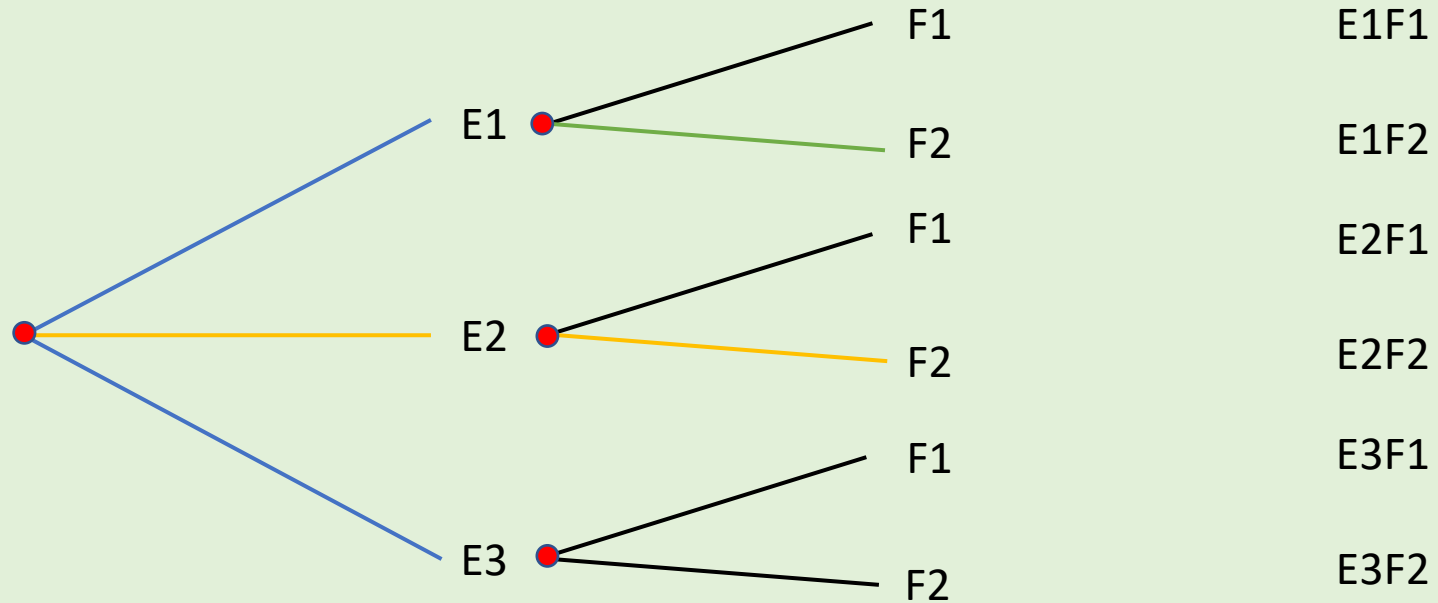


Begriffe am Baumdiagramm

Knoten

Ast

Pfad



Stufe:

Versuch 1

Versuch 2

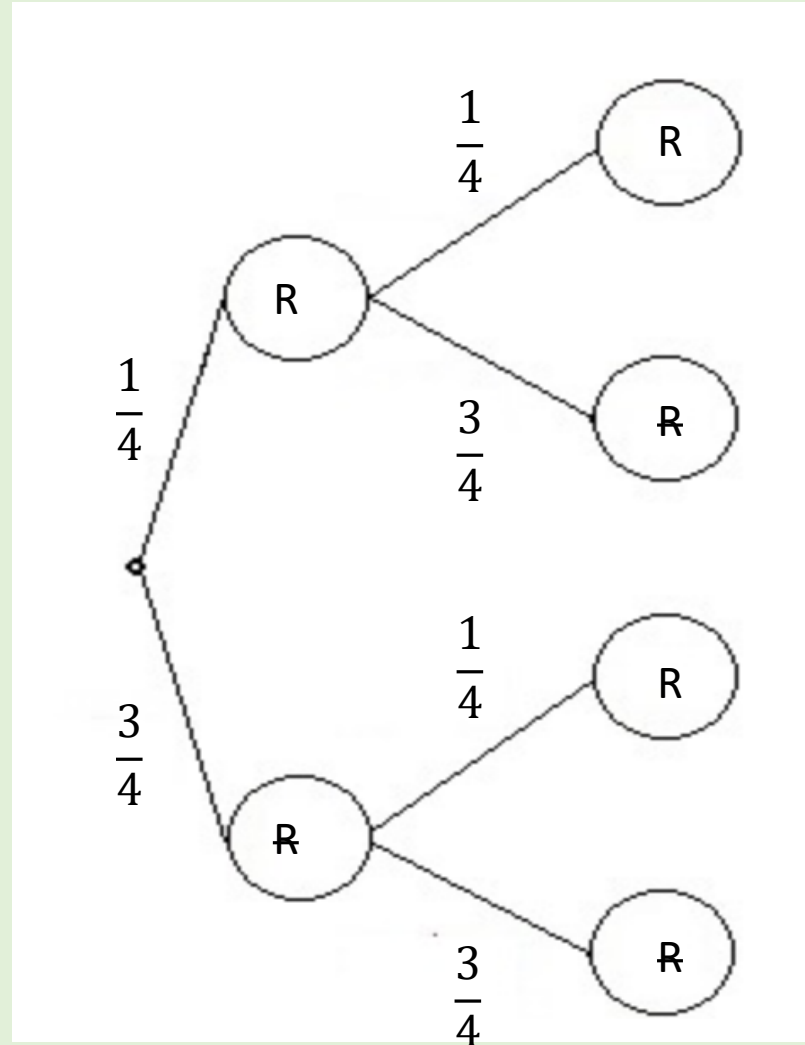
Ergebnismenge

Erarbeitung der Pfadregeln



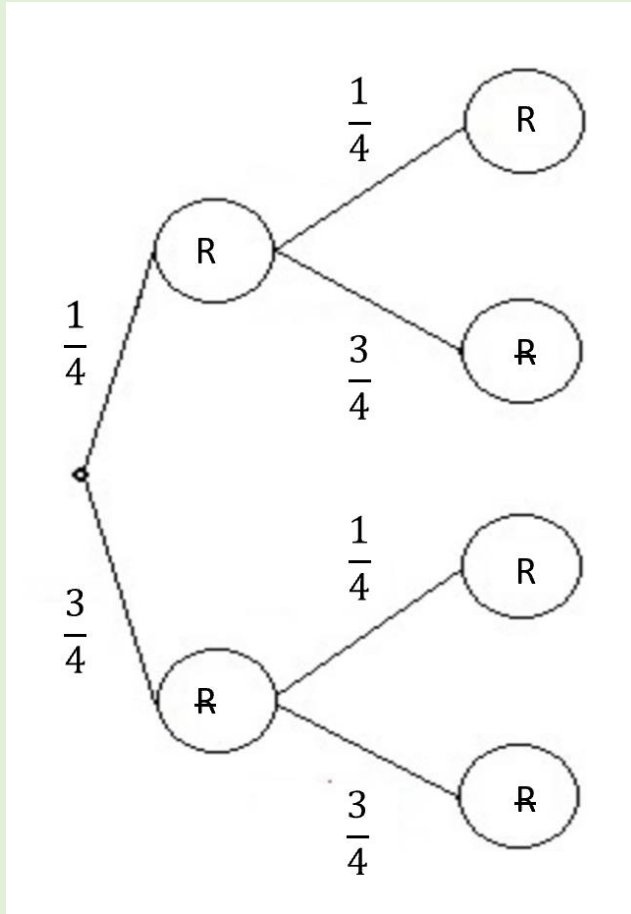
2x drehen

A...Hauptgewinn (2xrot)
B...Trostpreis (1xrot)



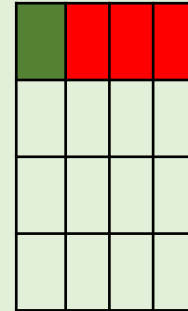
1. Pfadregel:

Die Wahrscheinlichkeit für ein **Ergebnis** eines mehrstufigen Zufallsexperiments erhält man indem man die Wahrscheinlichkeiten der zugehörigen Äste (Teilvorgänge) **multipliziert**.



1. Ansatz:

$$\frac{1}{4} \text{ von } \frac{1}{4}$$



2. Ansatz:

800 Personen beim Schulfest

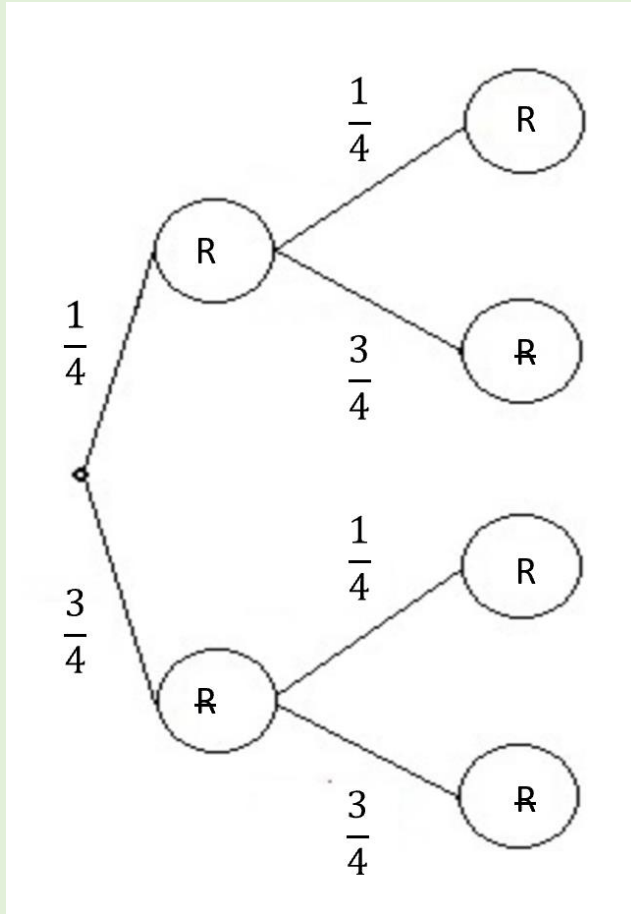
1. Stufe → 200 Personen beim 1. Mal rot

2. Stufe → 50 Personen beim 2. Mal rot

$$\frac{50}{800} = \frac{1}{16}$$

2. Pfadregel:

Die Wahrscheinlichkeit für ein **Ereignis** eines mehrstufigen Zufallsexperiments welches aus mehreren Pfaden (Ergebnissen) besteht, erhält man indem man die Wahrscheinlichkeiten der zugehörigen Pfade (Ergebnisse) **addiert**.



1. Ansatz:

über die Summe $\frac{16}{16}$ und die Wahrscheinlichkeiten

der einzelnen Pfade

2. Ansatz:

Über Zerlegung in Laplace

Die Vier-Felder-Tafel

Tag des Buches:

Mädchen: 8 lesen, 2 nicht

Jungen: 10 von 14 lesen

	Mädchen	Jungen	Summe
Lesen	8	10	
Nicht lesen	2	4	
Summe			

Die Vier-Felder-Tafel

Tag des Buches:

Mädchen: 8 lesen, 2 nicht

Jungen: 10 von 14 lesen

	Mädchen	Jungen	Summe
Lesen	8	10	18
Nicht lesen	2	4	6
Summe	10	14	24

Die Vier-Felder-Tafel

Tag des Buches:

Mädchen: 8 lesen, 2 nicht

Jungen: 10 von 14 lesen

	Mädchen	Jungen	Summe
Lesen	8	10	18
Nicht lesen	2	4	6
Summe	10	14	24

$$P(M,L) = \frac{8}{24}$$

Inhalt

- Wiederholung:
 1. Mehrstufige Zufallsexperimente
 2. Begriffe am Baumdiagramm
 3. Erarbeitung der Pfadregeln 1 und 2
 4. Alternative: Die Vier-Felder-Tafel
- Stochastische Modelle
 1. Modellierung
 2. Urnenmodell
 3. Exkurs: Fächermodell
- Stundenentwurf

Stochastische Modelle

1. Modellierung

- Definition
- Modellierungskreislauf

2. Urnenmodell

- Definition (math.) Modell
- Definition Urnenmodell
- Bezug zum didaktischen Prinzip
- Arten der Ziehungen (Abhängigkeit und Unabhängigkeit)

Einblick gewinnen in die Simulation von Zufallsversuchen, auch mit Taschenrechner und anderen digitalen Medien

Kennen abhängiger und unabhängiger Ereignisse

Übertragen des kombinatorischen Zählens auf das Ermitteln von Wahrscheinlichkeiten

Beherrschen des Ermitteln von Wahrscheinlichkeiten für Ergebnisse und Ereignisse bei mehrstufigen Zufallsversuchen mit Hilfe des Baumdiagramms und der Pfadregeln

Monte-Carlo-Methode

Schreibweise $n!$

⇒ Methodenkompetenz

→ Kl. 7, LB 2

Galtonbrett

Modellierung: Definition

Bildungsstandards für das Fach Mathematik:

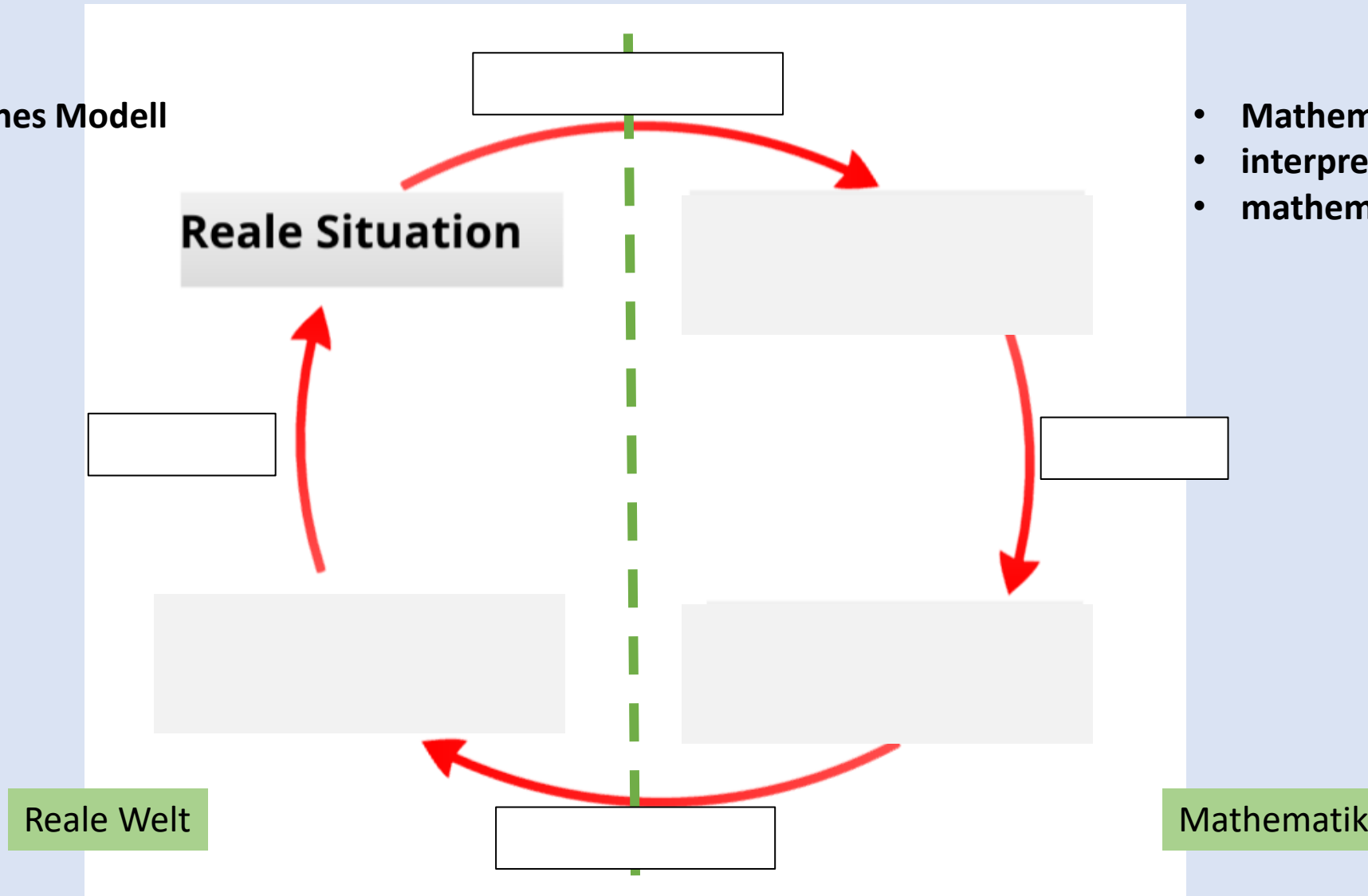
- Lösen eines realen Problems mit Hilfe von Mathematik
- Übersetzen zw. Realsituationen und mathematischen Begriffen
- Spektrum:
 - Standardmodelle (z. B. proportionale Zuordnung)
 - komplexere Modellierungen (z. B. geometrische Konstruktionen, Sinusfunktion, Exponentialfunktion, Zufallsexperimente)

(KMK, i.d.F. von 2022, S.11)

Modellierungskreislauf

- **Mathematisches Modell**
- **lösen**
- **validieren**
- **Reale Lösung**

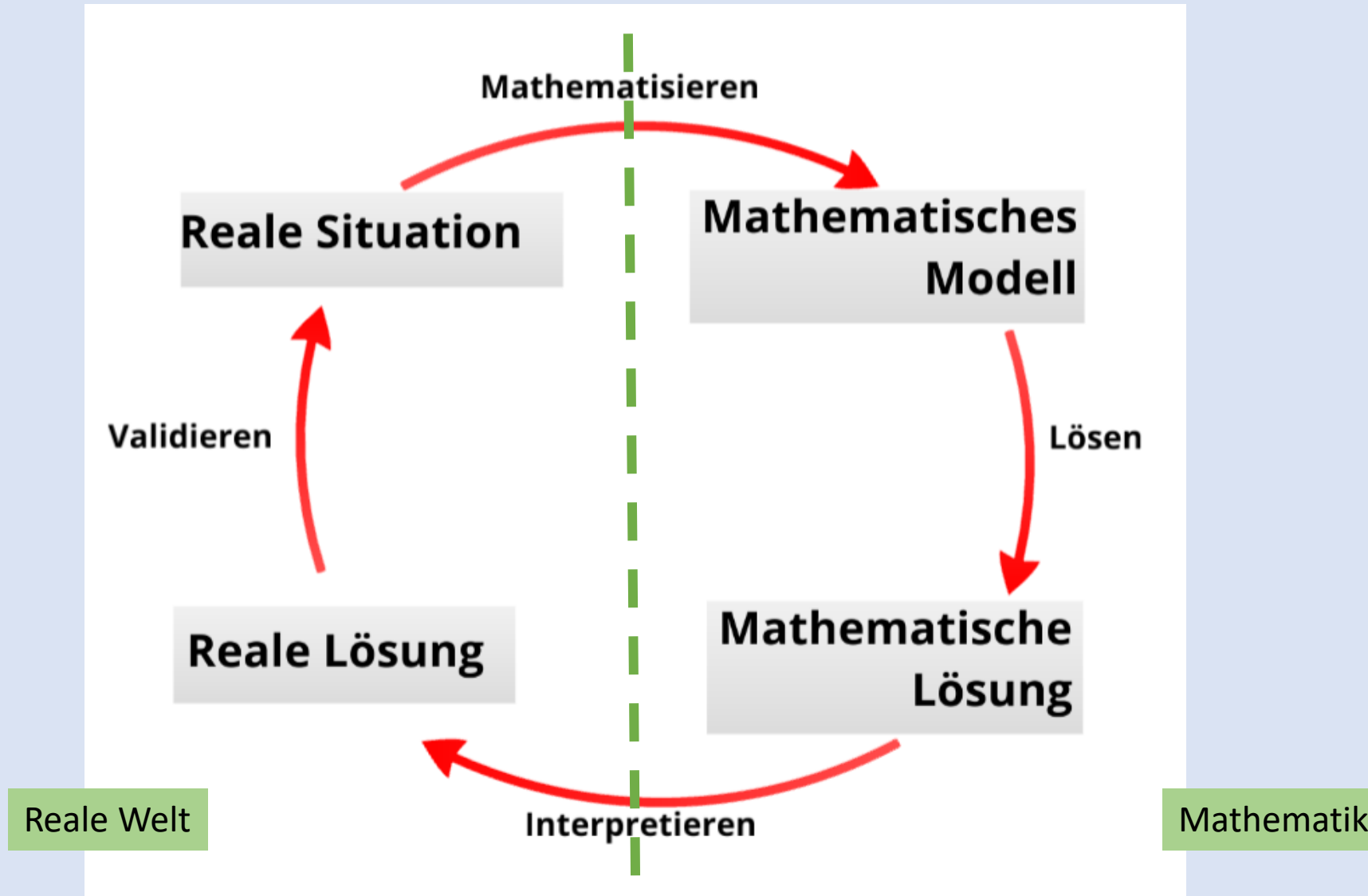
- **Mathematische Lösung**
- **interpretieren**
- **mathematisieren**



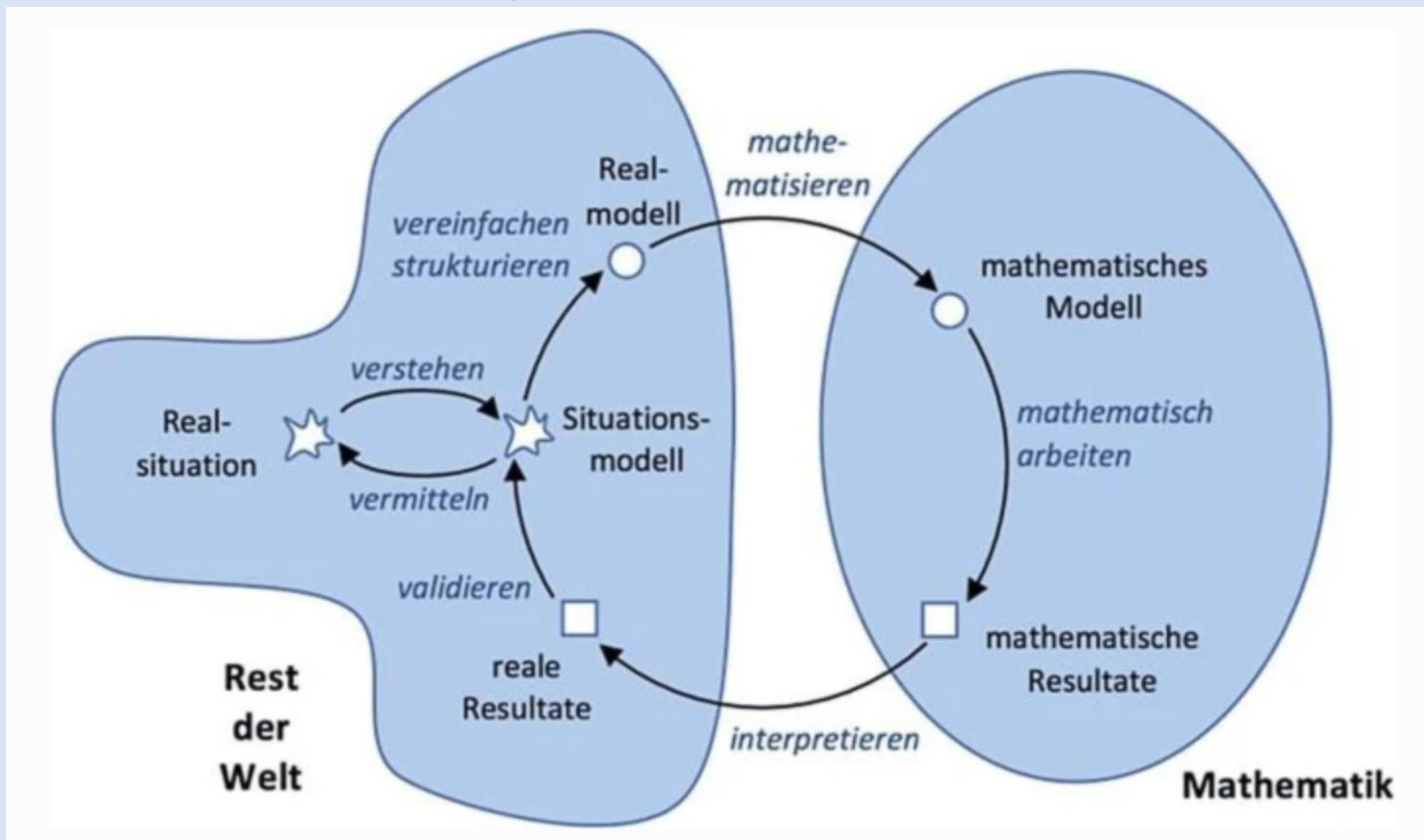
Reale Welt

Mathematik

Modellierungskreislauf



Modellierungskreislauf



Das Urnenmodell

1. Definition Modell
2. Definition mathematisches Modell
3. Urnenmodell im Bezug zum didaktischen Prinzip
4. Arten der Ziehungen

Was ist ein Modell?

Wozu dient ein mathematisches Modell?

Definition: Modell

- lat.: „modulus“ : Maßstab in der Architektur
- vereinfachende Darstellung der Realität
- nur gewisse, einigermaßen objektivierbare Teilaspekte

(Morherr, 2010, S. 6)

Definition: mathematisches Modell

- mathematische Sprache zur Beschreibung eines Systems
- erfassen wesentlicher Parameter meist natürlicher Phänomene in berechenbaren Rahmen zu nutzen
- kann berechnet und wissenschaftlich beschrieben werden

(Morherr, 2010, S. 8)

Was versteht man unter dem Urnenmodell?

Welche Eigenschaften hat das Urnenmodell?

Das Urnenmodell: Definition

- Betrachten von Ziehvorgängen (z.B. ziehen eines Loses, Auswahl einer Person, ...)
- Urnenmodell simuliert solche Ziehvorgänge
- aus Gefäß (Ziehungsurne) werden gleichartige, aber z.B. durch Färbung oder Nummerierung unterscheidbare Kugeln gezogen
- Eigenschaften:
 - Blickdicht (ziehen mit geschlossenen Augen)
 - Kugeln nicht haptisch unterscheidbar
 - Zwischen den Ziehungen wieder gut durchmischen

Welche Aufgaben hat das Urnenmodell in der Schule?

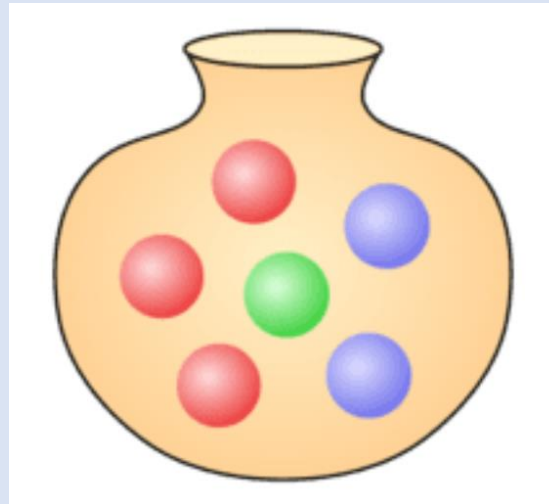
Welche didaktische Prinzip lässt sich erkennen?

Das Urnenmodell: Bezug zum EIS-Prinzip

E-I-S



https://c.wgr.de/f/verlage/schroedel/efathom_schroedel/4_mod/E_1.html



<https://www.geogebra.org/m/QDEdMdEM>

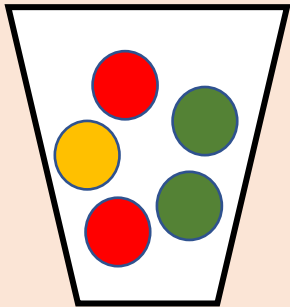
- 1x ZmZ / ZoZ
- Auswahl einer Person aus einer Gruppe
- Ziehen eines Loses

Welche Arten der Ziehung kennt ihr?

Das Urnenmodell: Arten der Ziehungen

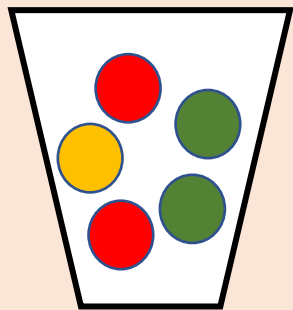
- (1) Ziehen mit Zurücklegen
- (2) Ziehen ohne Zurücklegen
- (3) Ziehen auf einen Griff

(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)

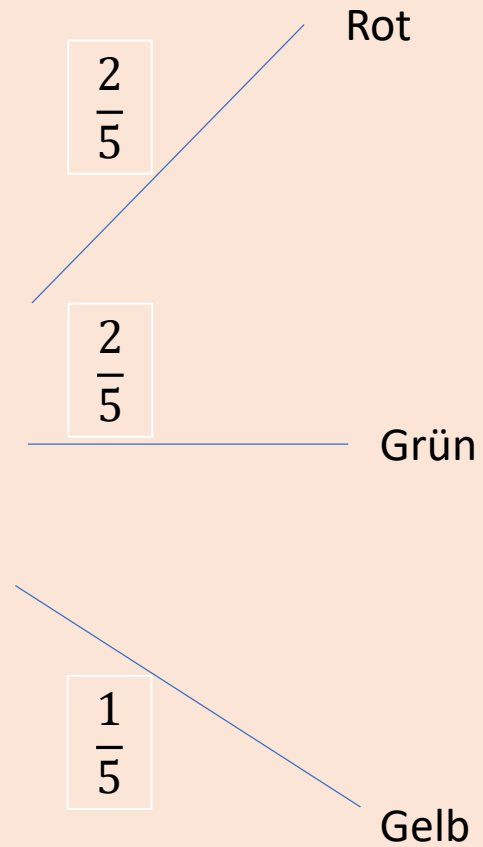


2x zmZ

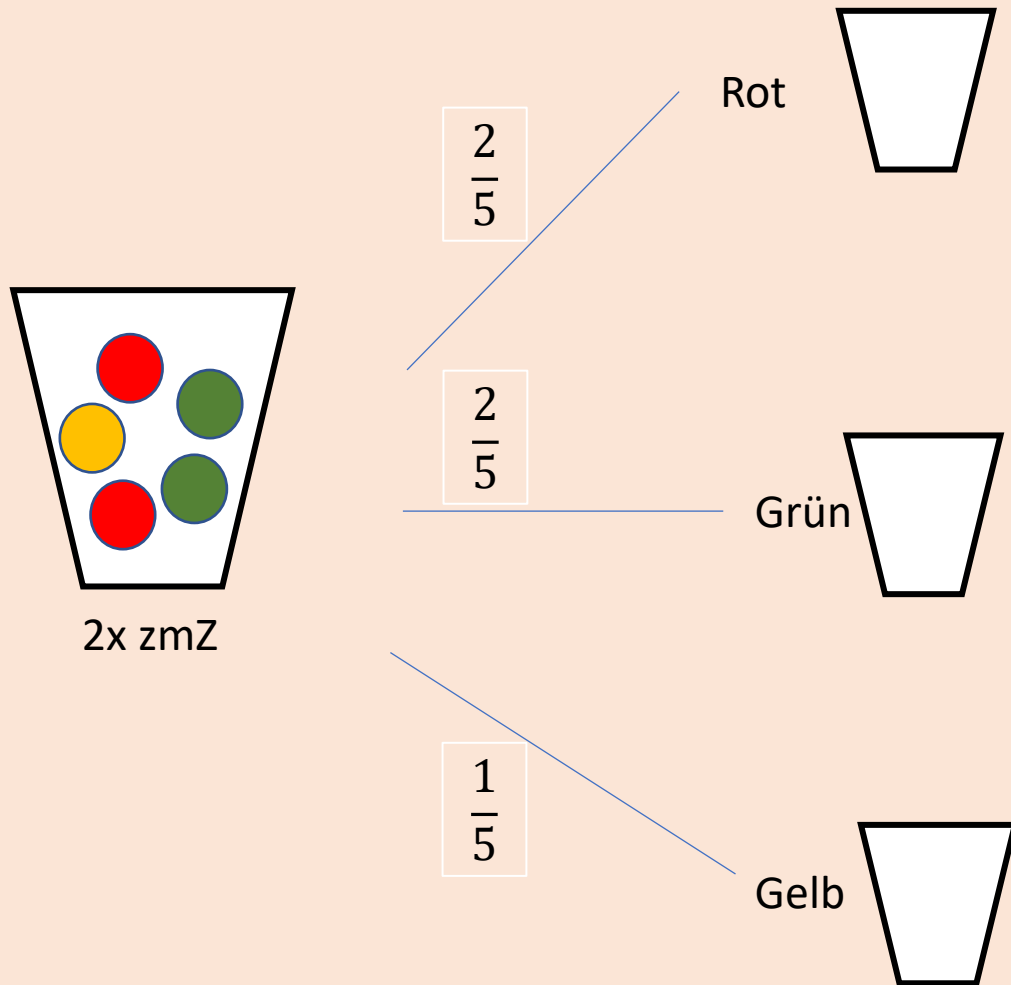
(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



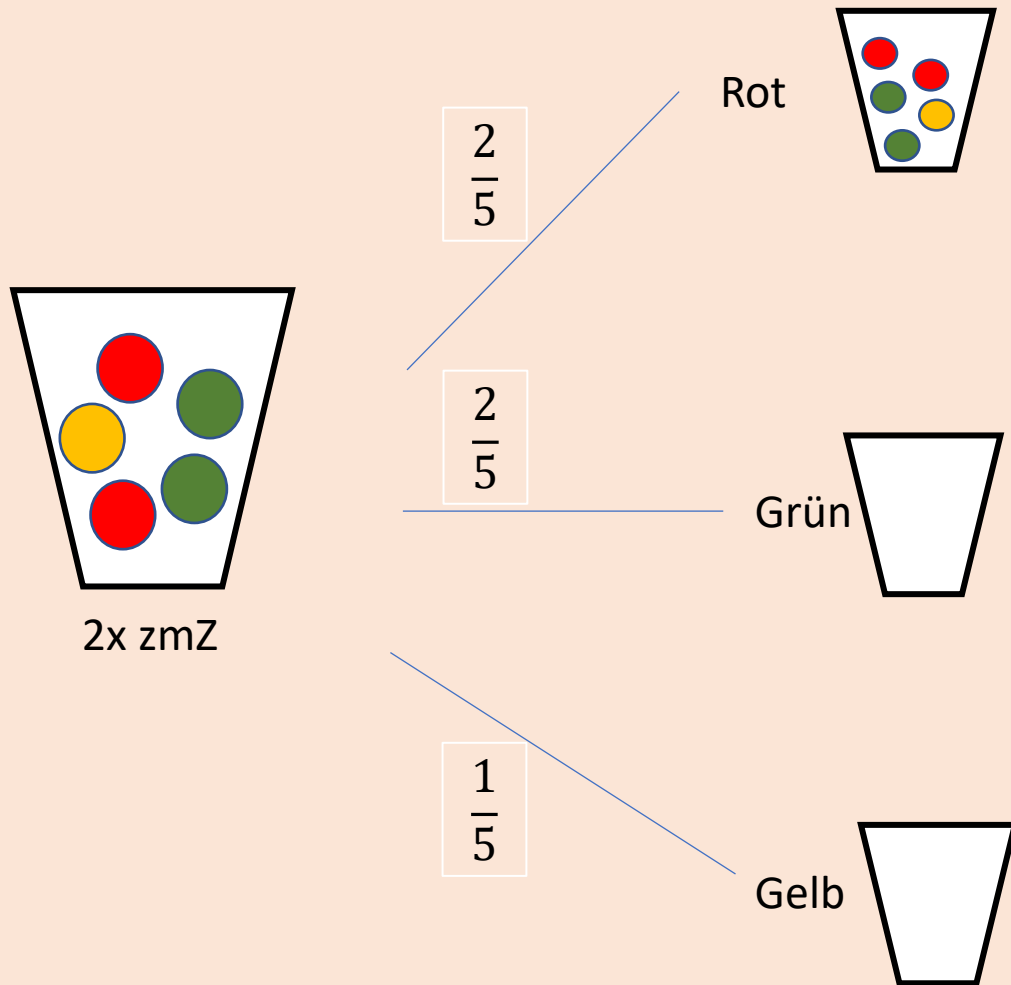
2x zmZ



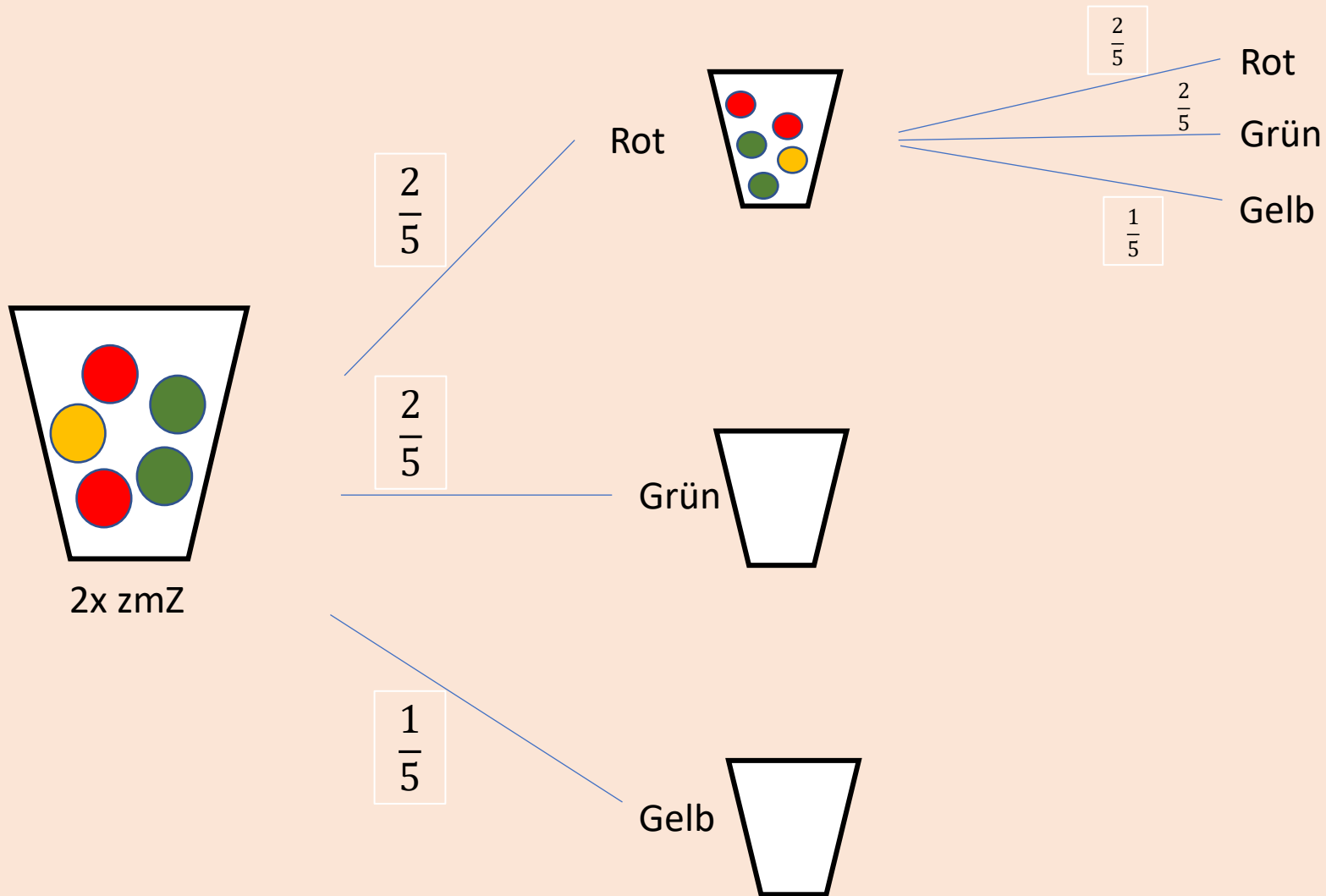
(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



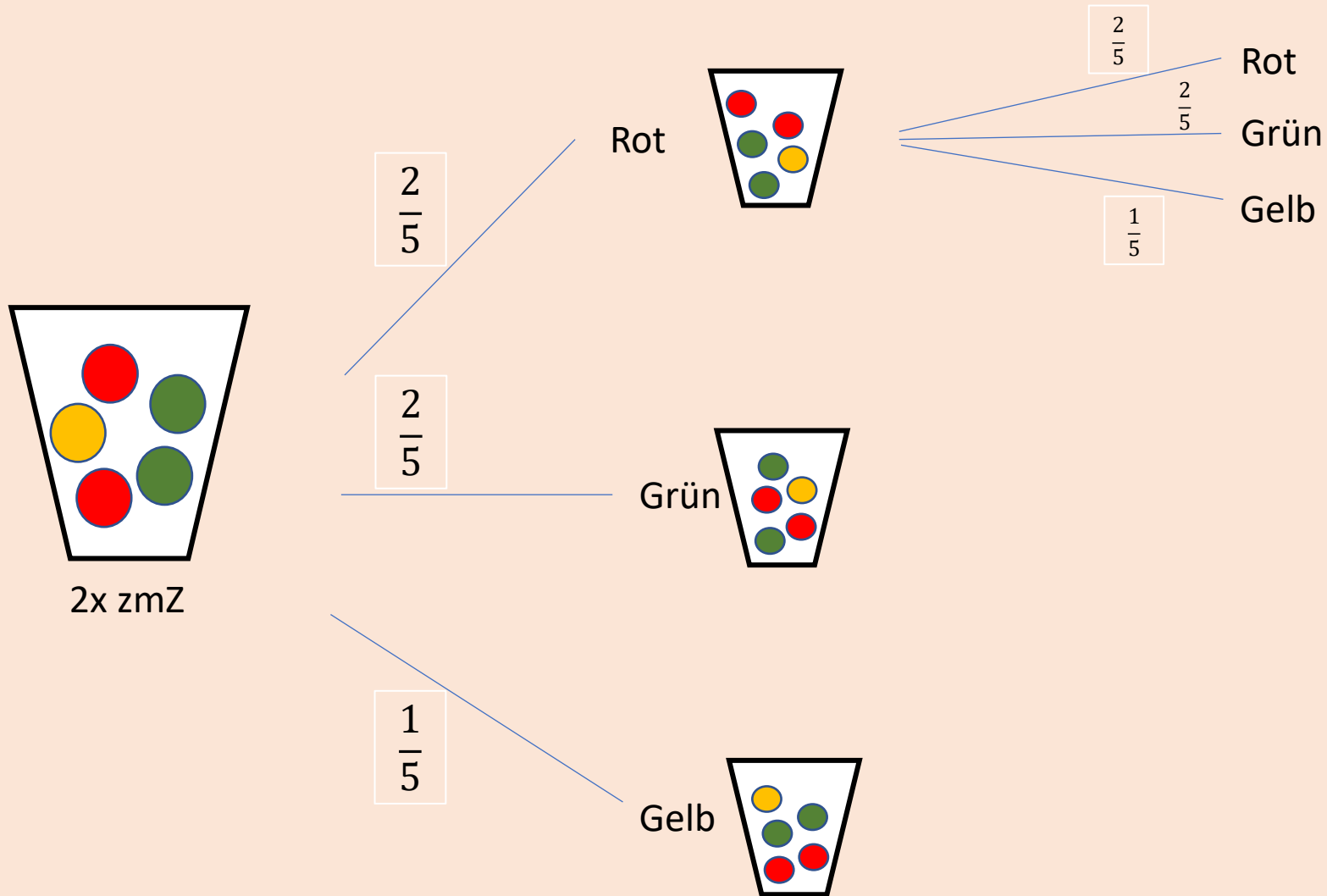
(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



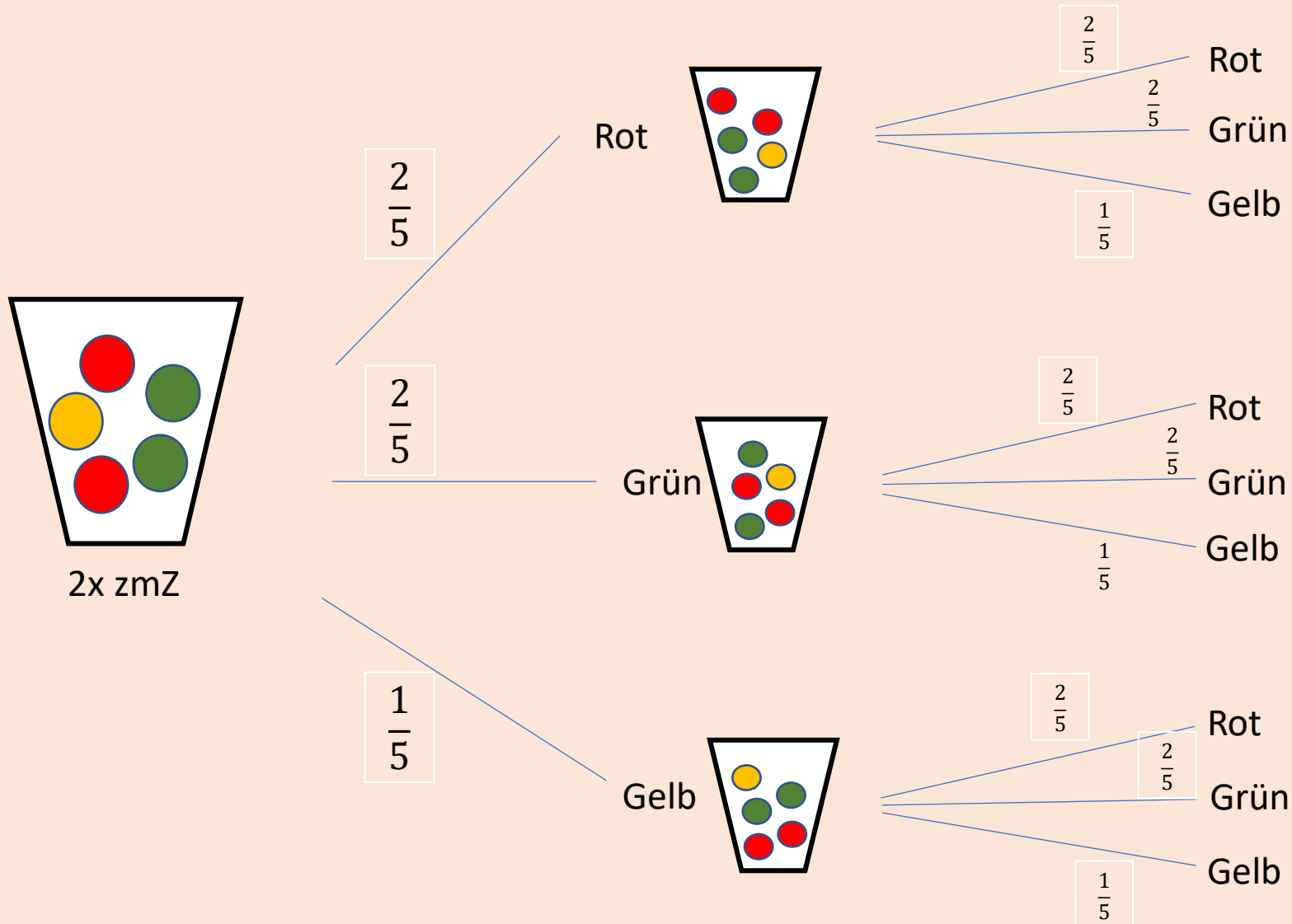
(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



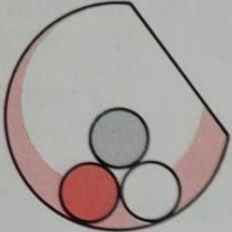
(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



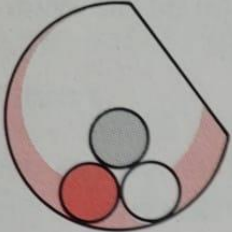
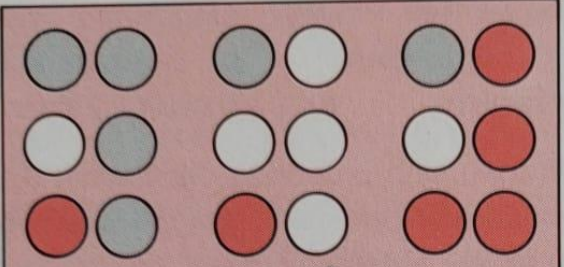
(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)

- gezogene Kugel wird vor nächstem Zug wieder ins Glas zurück gelegt
 - Ursprünglicher Zustand wird wieder hergestellt
 - Wahrscheinlichkeiten der einzelnen Stufen stimmen wieder überein
- Wahrscheinlichkeit ist **unabhängig** vom Ergebnis der vorangegangenen Ziehung

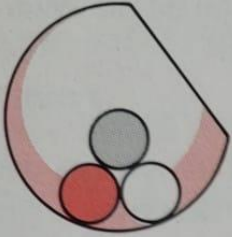
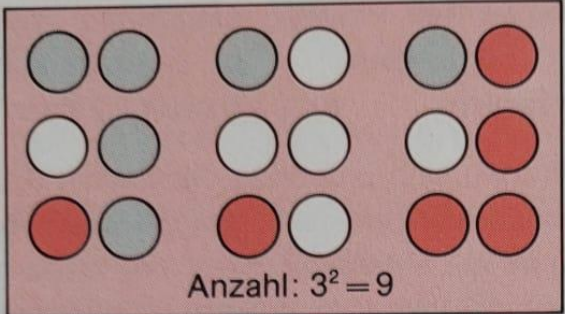
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
Beispiel:  $n=3$ $k=2$ Geordnete Stichprobe		
Ungeordnete Stichprobe		

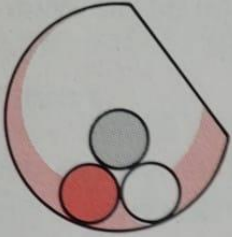
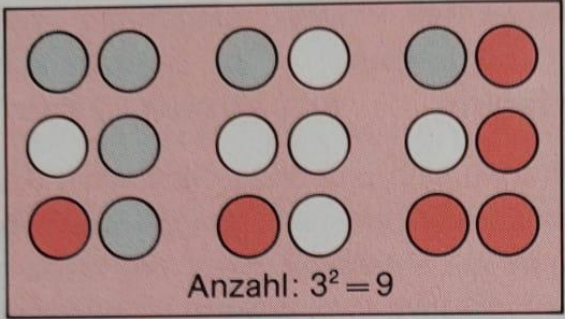
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
Beispiel:  $n=3$ $k=2$ Geordnete Stichprobe		
Ungeordnete Stichprobe		

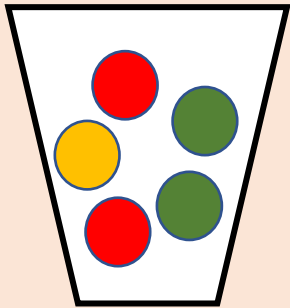
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p data-bbox="300 439 435 475">Beispiel:</p>  <p data-bbox="249 729 479 765">n=3 k=2</p> <p data-bbox="275 772 453 839">Geordnete Stichprobe</p>	 <p data-bbox="698 736 901 772">Anzahl: $3^2 = 9$</p>	
Ungeordnete Stichprobe		

Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

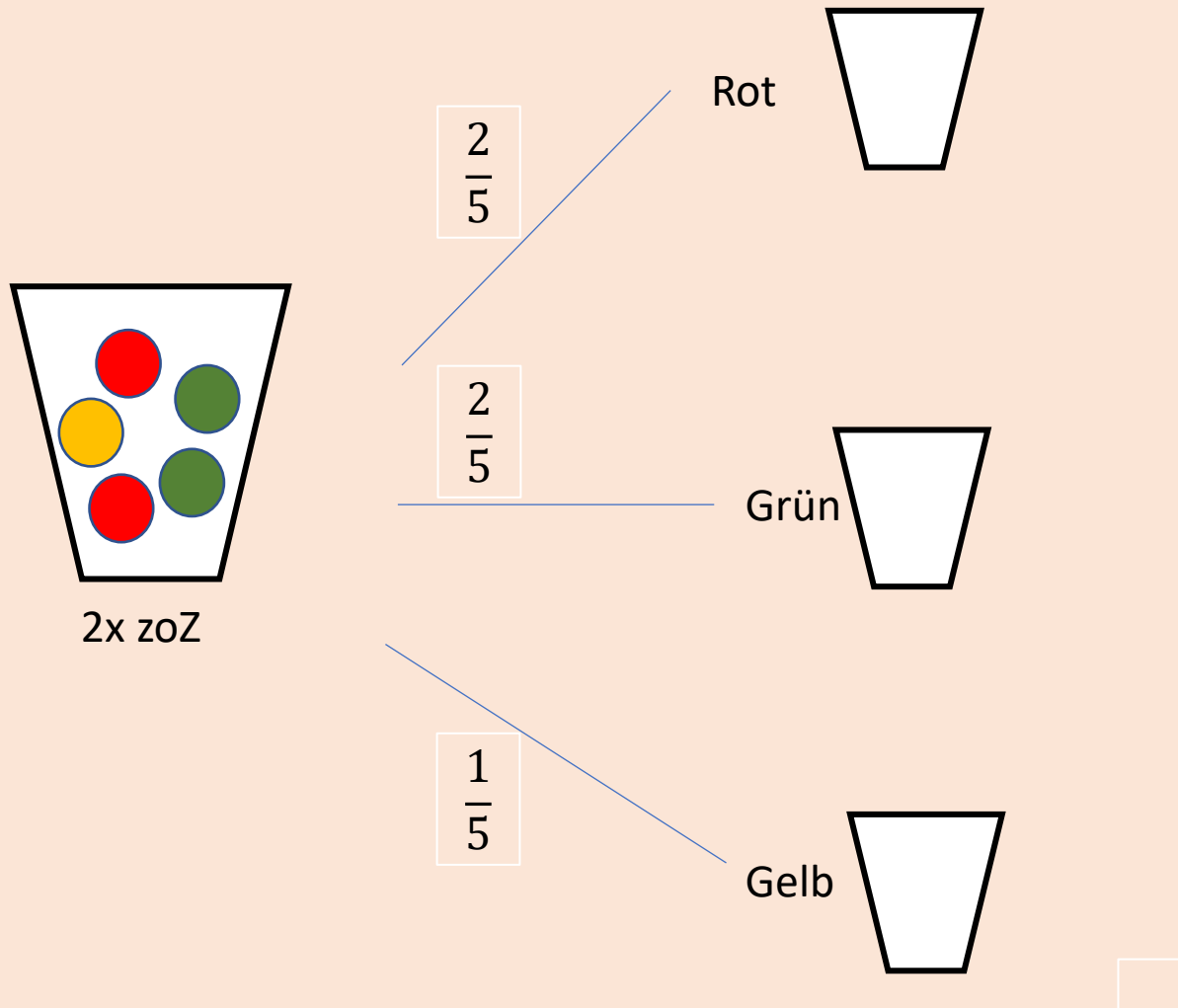
n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p>Beispiel:</p>  <p>n=3 k=2 Geordnete Stichprobe</p>	<p>n^k</p>  <p>Anzahl: $3^2 = 9$</p>	
<p>Ungeordnete Stichprobe</p>		

(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)

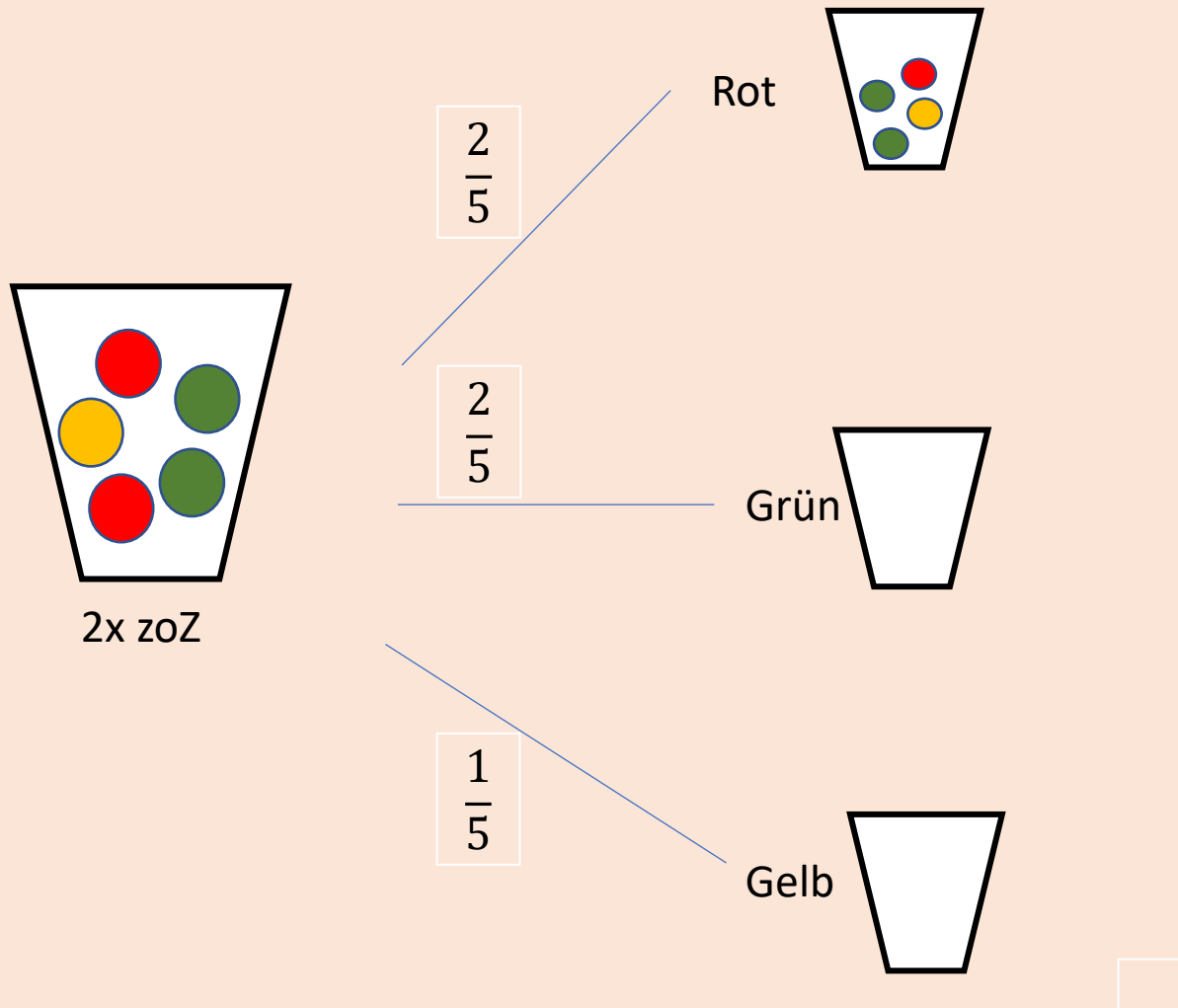


2x zoZ

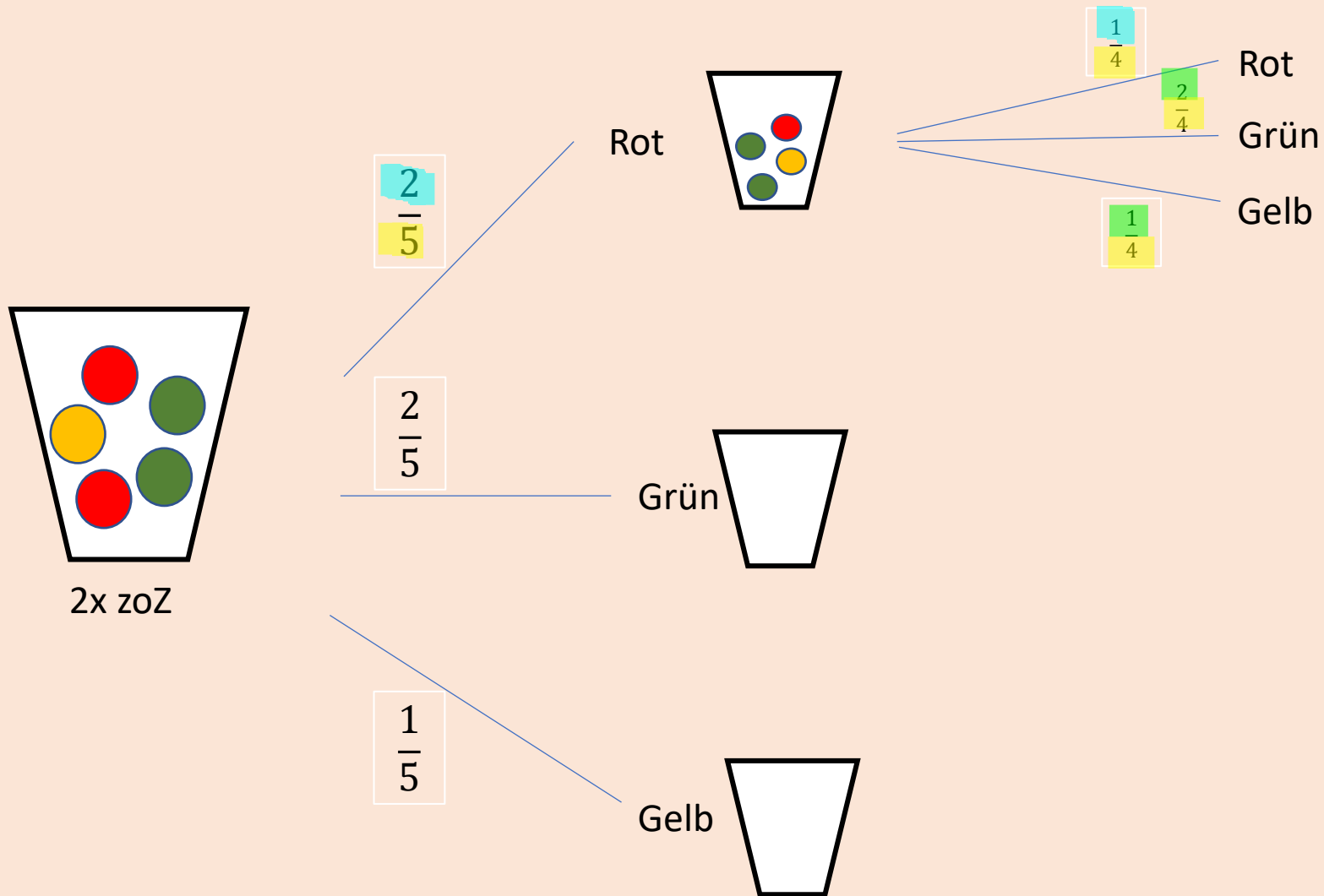
(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)



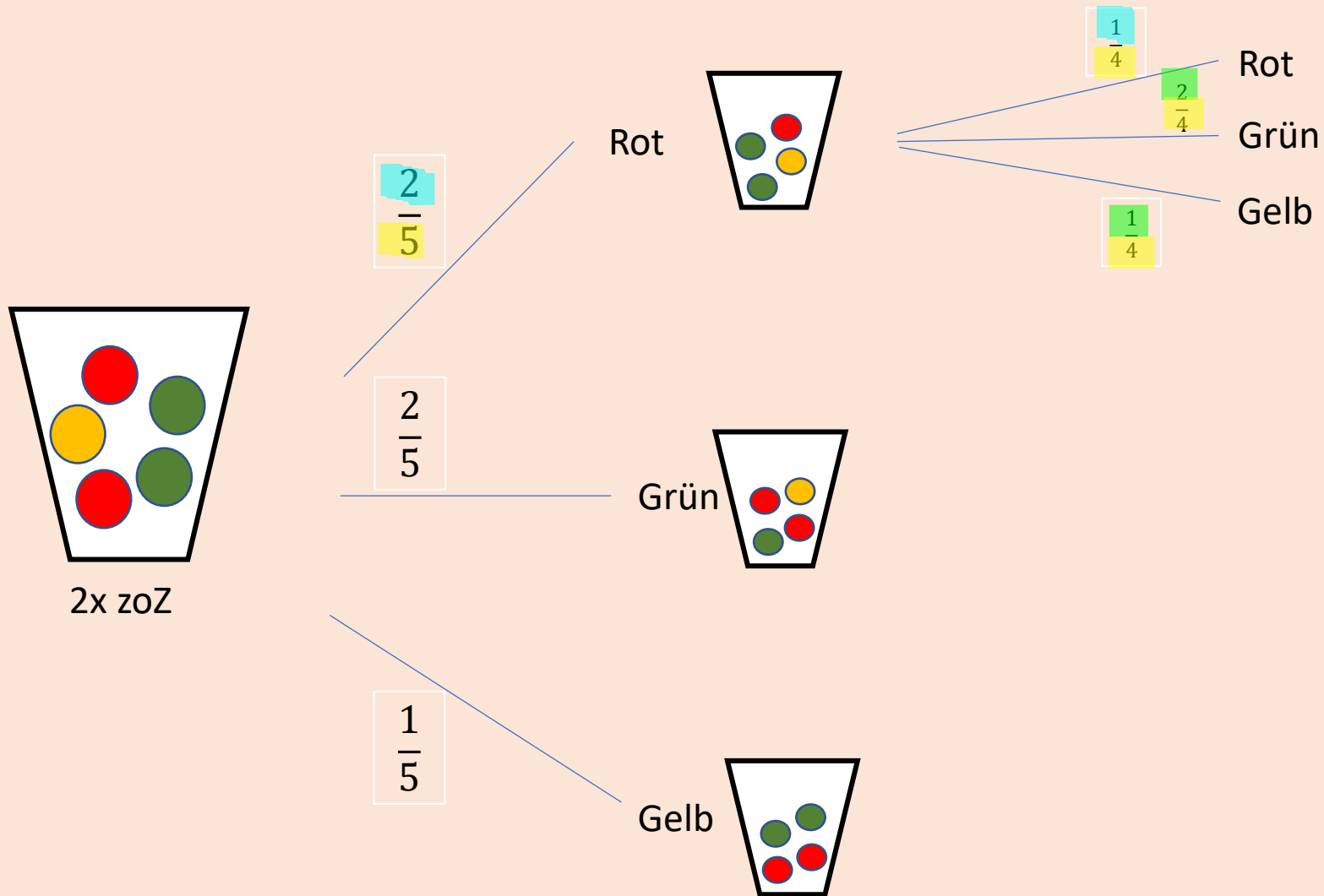
(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)



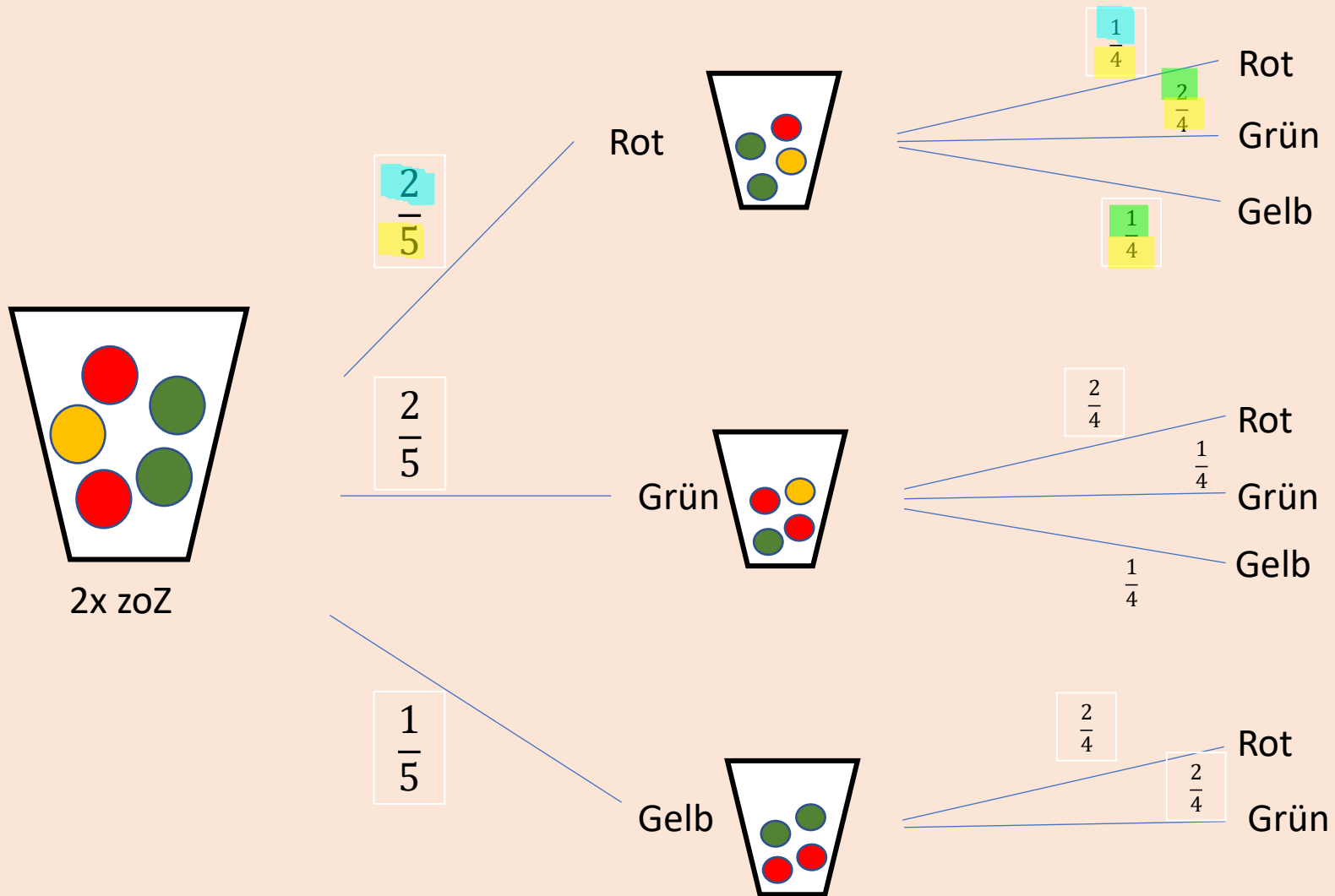
(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)



(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)



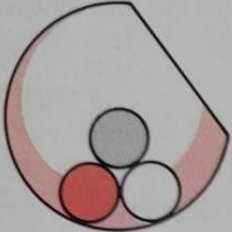
(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)



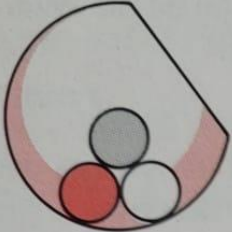
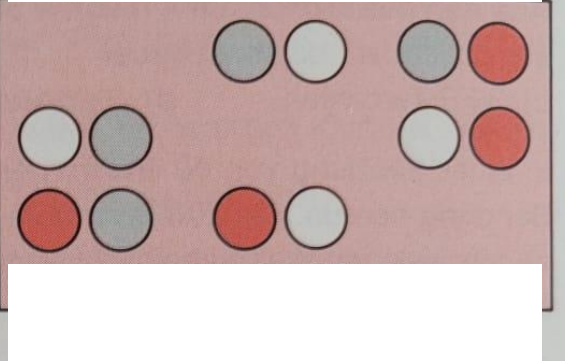
(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)

- Anzahl aller möglichen Kugeln wird weniger
- Wahrscheinlichkeiten bei der nächsten Ziehung ändern sich
- Wahrscheinlichkeit ist **abhängig** vom Ergebnis der vorangegangenen Ziehung
- Äste mit unmöglichem Ereignis entfallen

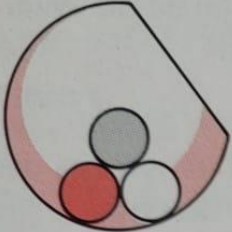
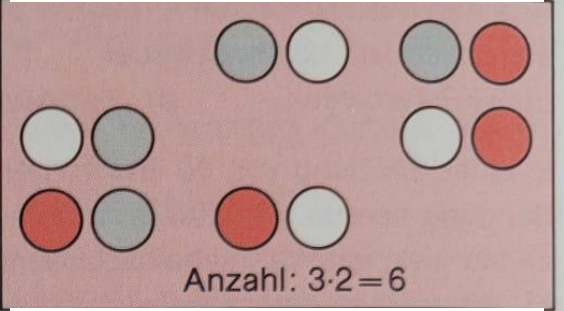
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p>Beispiel:</p>  <p>$n=3$ $k=2$ Geordnete Stichprobe</p>		
<p>Ungeordnete Stichprobe</p>		

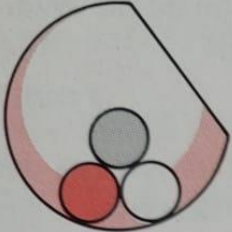
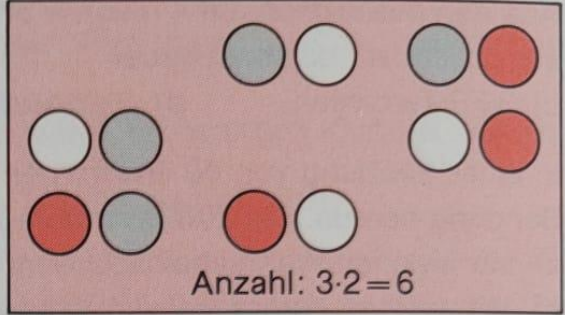
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p>Beispiel:</p>  <p>n=3 k=2 Geordnete Stichprobe</p>		
<p>Ungeordnete Stichprobe</p>		

Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p>Beispiel:</p>  <p>n=3 k=2 Geordnete Stichprobe</p>		 <p>Anzahl: $3 \cdot 2 = 6$</p>
<p>Ungeordnete Stichprobe</p>		

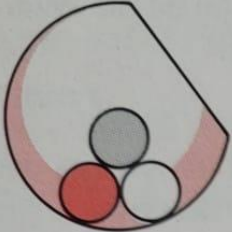
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p>Beispiel:</p>  <p>n=3 k=2 Geordnete Stichprobe</p>		<p>$n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)$</p>  <p>Anzahl: $3 \cdot 2 = 6$</p> <p>Sonderfall $k = n$: $n!$</p>
<p>Ungeordnete Stichprobe</p>		

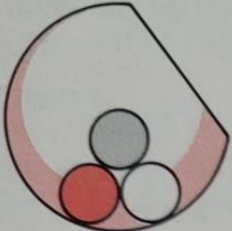
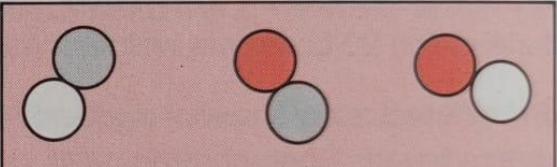
(3) Ziehen auf einen Griff

- Lässt sich als Ziehen ohne Zurücklegen betrachten
- Aber: Reihenfolge uninteressant

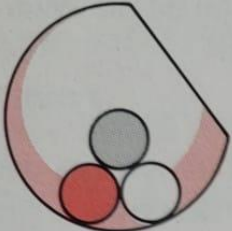
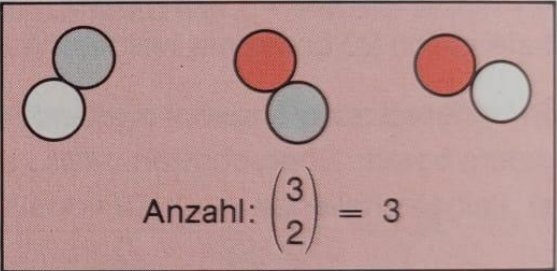
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
Beispiel:  $n=3$ $k=2$ Geordnete Stichprobe		
Ungeordnete Stichprobe		

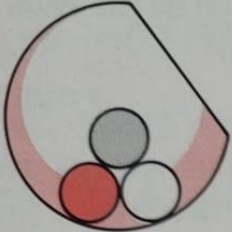
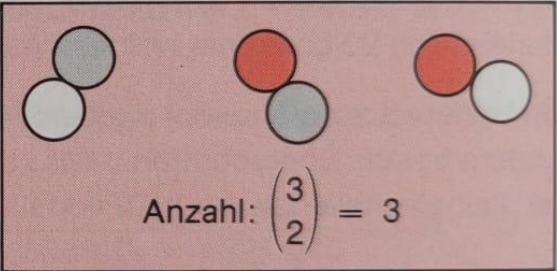
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p>Beispiel:</p>  <p>n=3 k=2 Geordnete Stichprobe</p>		
<p>Ungeordnete Stichprobe</p>		 <p>56.1</p>

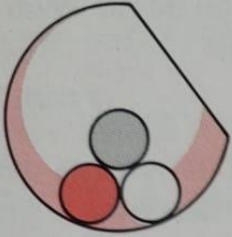
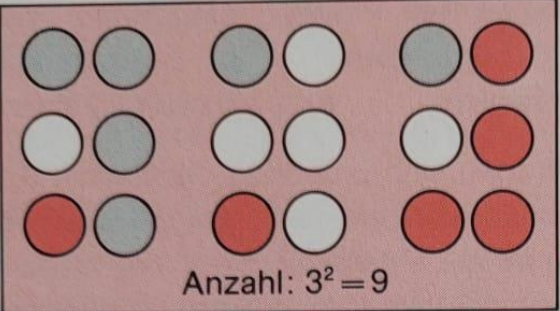
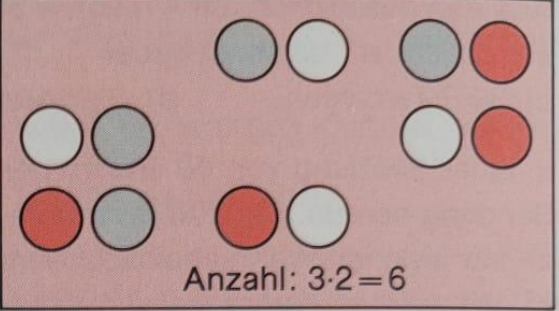
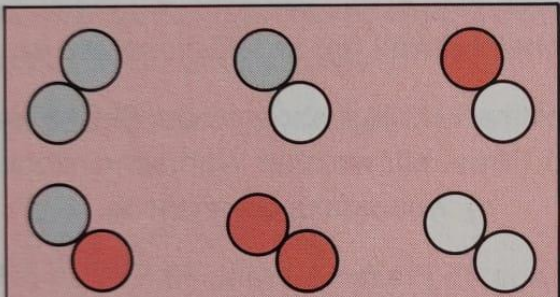
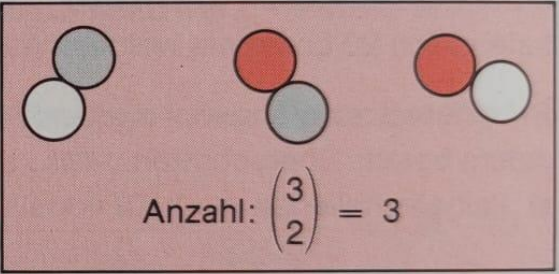
Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
Beispiel:  n=3 k=2 Geordnete Stichprobe		
Ungeordnete Stichprobe		 Anzahl: $\binom{3}{2} = 3$

Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p>Beispiel:</p>  <p>n=3 k=2 Geordnete Stichprobe</p>		
<p>Ungeordnete Stichprobe</p>		<p style="text-align: center;">$\binom{n}{k}$</p>  <p>Anzahl: $\binom{3}{2} = 3$</p>

Übersicht: Gesamtanzahl aller Möglichkeiten

n Kugeln k Ziehungen	mit Zurücklegen	ohne Zurücklegen
<p>Beispiel:</p>  <p>$n=3$ $k=2$ Geordnete Stichprobe</p>	<p>n^k</p>  <p>Anzahl: $3^2=9$</p>	<p>$n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)$</p>  <p>Anzahl: $3 \cdot 2=6$</p> <p>Sonderfall $k=n$: $n!$</p>
Ungeordnete Stichprobe	<p>$\binom{n+k-1}{k}$</p>  <p>Anzahl: $\binom{3+2-1}{2} = 6$</p>	<p>$\binom{n}{k}$</p>  <p>Anzahl: $\binom{3}{2} = 3$</p>

Übungsaufgabe zum Modellieren:

Gib ein geeignetes Urnenmodell an, um das folgende Zufallsexperiment zu simulieren.

- (1) Eine Münze soll dreimal geworfen werden
- (2) Bei einer Tombola mit 100 Losen sollen die drei Gewinner ermittelt werden.
- (3) In jedem 7. Überraschungsei ist eine besondere Figur versteckt. Man kauf vier Überraschungseier.
- (4) Man weiß, dass in 80% der Haushalte ein Tiefkühlschrank vorhanden ist. Welche Ergebnisse erhält man, wenn man eine Stichprobe vom Umfang 10 nimmt?

Inhalt

- Wiederholung:
 1. Mehrstufige Zufallsexperimente
 2. Begriffe am Baumdiagramm
 3. Erarbeitung der Pfadregeln 1 und 2
 4. Alternative: Die Vier-Feldertafel
- Stochastische Modelle
 1. Modellierung
 2. Urnenmodell
 3. Exkurs: Fächermodell
- Stundenentwurf

Erarbeitung der Wahrscheinlichkeit abhängiger und unabhängiger Ereignisse

1. Einstieg
2. Erarbeitung
3. Ergebnissicherung
4. Festigung

Einstieg

Leon und Tina stehen an der Bushaltestelle mit einer Tüte saurer Bänder in der Hand. Es sind noch 5 Stück übrig, 2 grüne, 2 rote und 1 gelbes Band.



Einstieg

Leon und Tina stehen an der Bushaltestelle mit einer Tüte saurer Bänder in der Hand. Es sind noch 5 Stück übrig, 2 grüne, 2 rote und 1 gelbes Band.

Wenn du es schaffst, zwei mal Rot zu ziehen ohne hinzuschauen, dann lade ich dich zu einem Döner ein.



Einstieg

Leon und Tina stehen an der Bushaltestelle mit einer Tüte saurer Bänder in der Hand. Es sind noch 5 Stück übrig, 2 grüne, 2 rote und 1 gelbes Band.

Wenn du es schaffst, zwei mal Rot zu ziehen ohne hinzuschauen, dann lade ich dich zu einem Döner ein.

Geht klar. Darf ich das gezogene Band wieder zurück in die Tüte legen bevor ich das zweite Mal ziehe?



Einstieg

Leon und Tina stehen an der Bushaltestelle mit einer Tüte saurer Bänder in der Hand. Es sind noch 5 Stück übrig, 2 grüne, 2 rote und 1 gelbes Band.

Wenn du es schaffst, zwei mal Rot zu ziehen ohne hinzuschauen, dann lade ich dich zu einem Döner ein.

Geht klar. Darf ich das gezogene Band wieder zurück in die Tüte legen bevor ich das zweite Mal ziehe?

Wie du möchtest. Die Wahrscheinlichkeit, dass du zwei mal rot ziehst ist doch davon unabhängig.



Einstieg

Leon und Tina stehen an der Bushaltestelle mit einer Tüte saurer Bänder in der Hand. Es sind noch 5 Stück übrig, 2 grüne, 2 rote und 1 gelbes Band.

Was meinst du dazu?

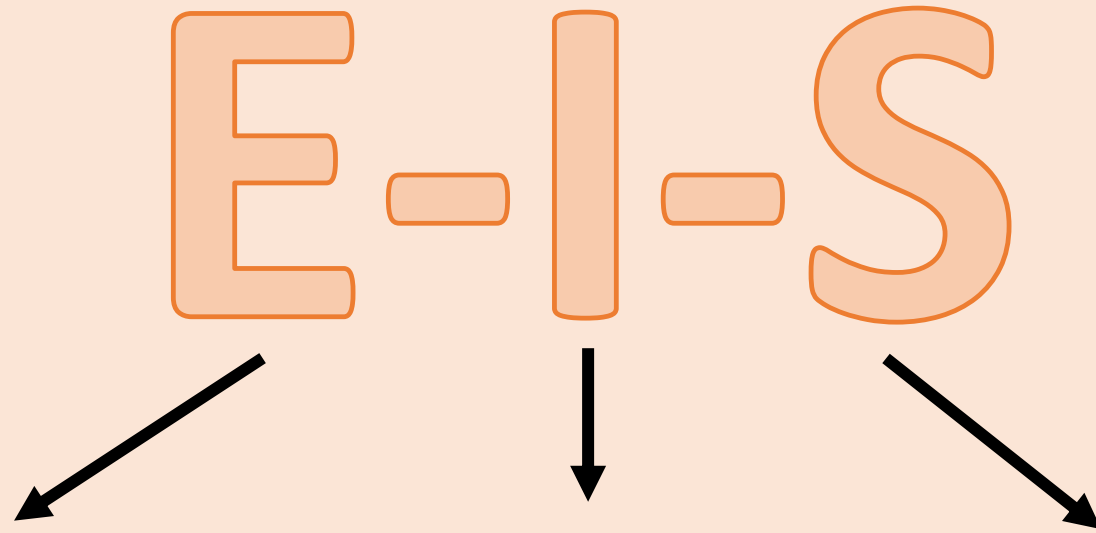
Wenn du es schaffst, zwei mal Rot zu ziehen ohne hinzuschauen, dann lade ich dich zu einem Döner ein.

Geht klar. Darf ich das gezogene Band wieder zurück in die Tüte legen bevor ich das zweite Mal ziehe?

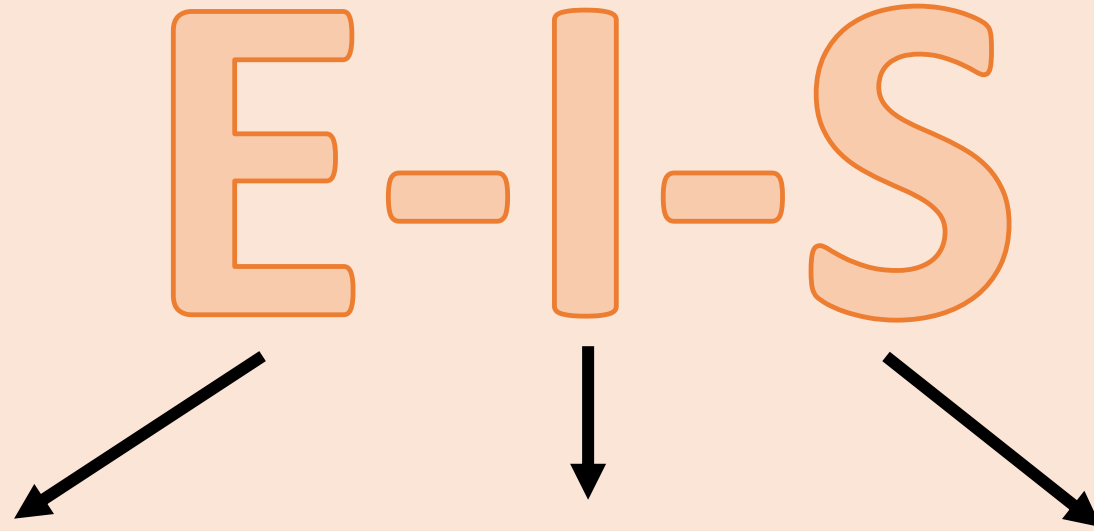
Wie du möchtest. Die Wahrscheinlichkeit, dass du zwei mal rot ziehst ist doch davon unabhängig.



Erarbeitung

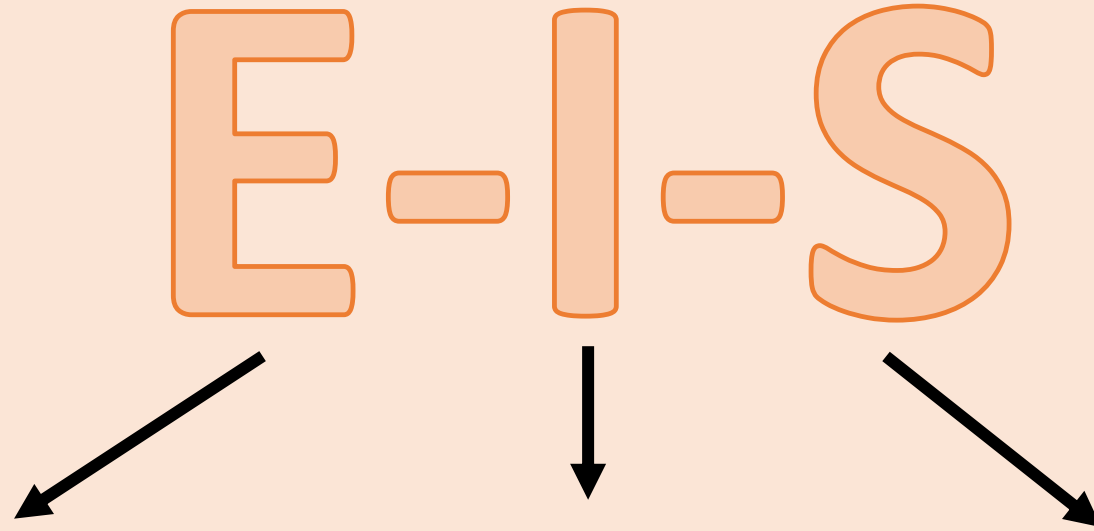


Erarbeitung

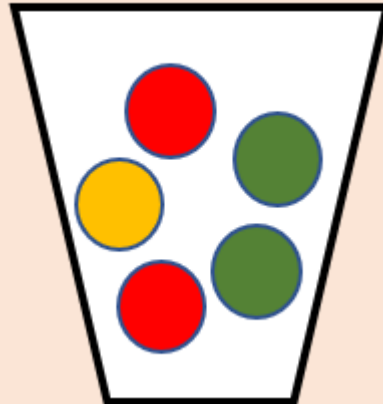


- 1 Joghurt-Becher
(pro Schüler oder 2-er Gruppe)
- 5 Farbige Steine oder Plättchen
(pro Schüler oder 2-er Gruppe)

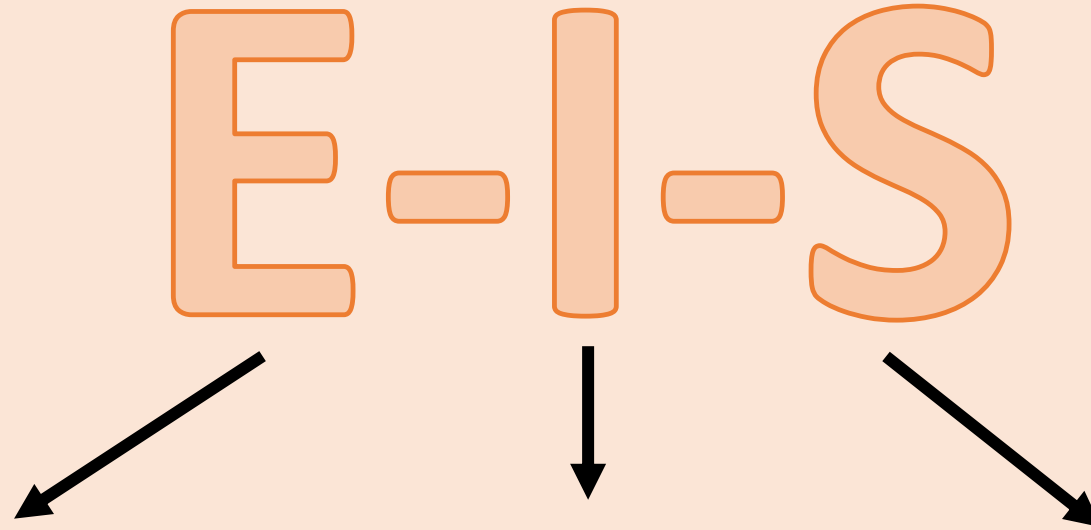
Erarbeitung



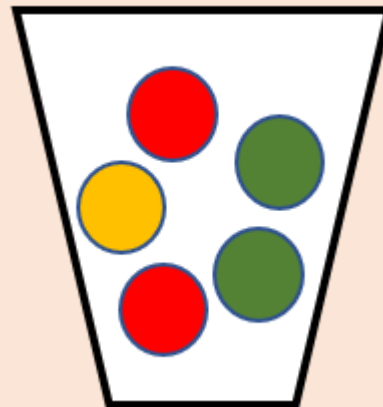
- 1 Joghurt-Becher
(pro Schüler oder 2-er Gruppe)
- 5 Farbige Steine oder Plättchen
(pro Schüler oder 2-er Gruppe)



Erarbeitung

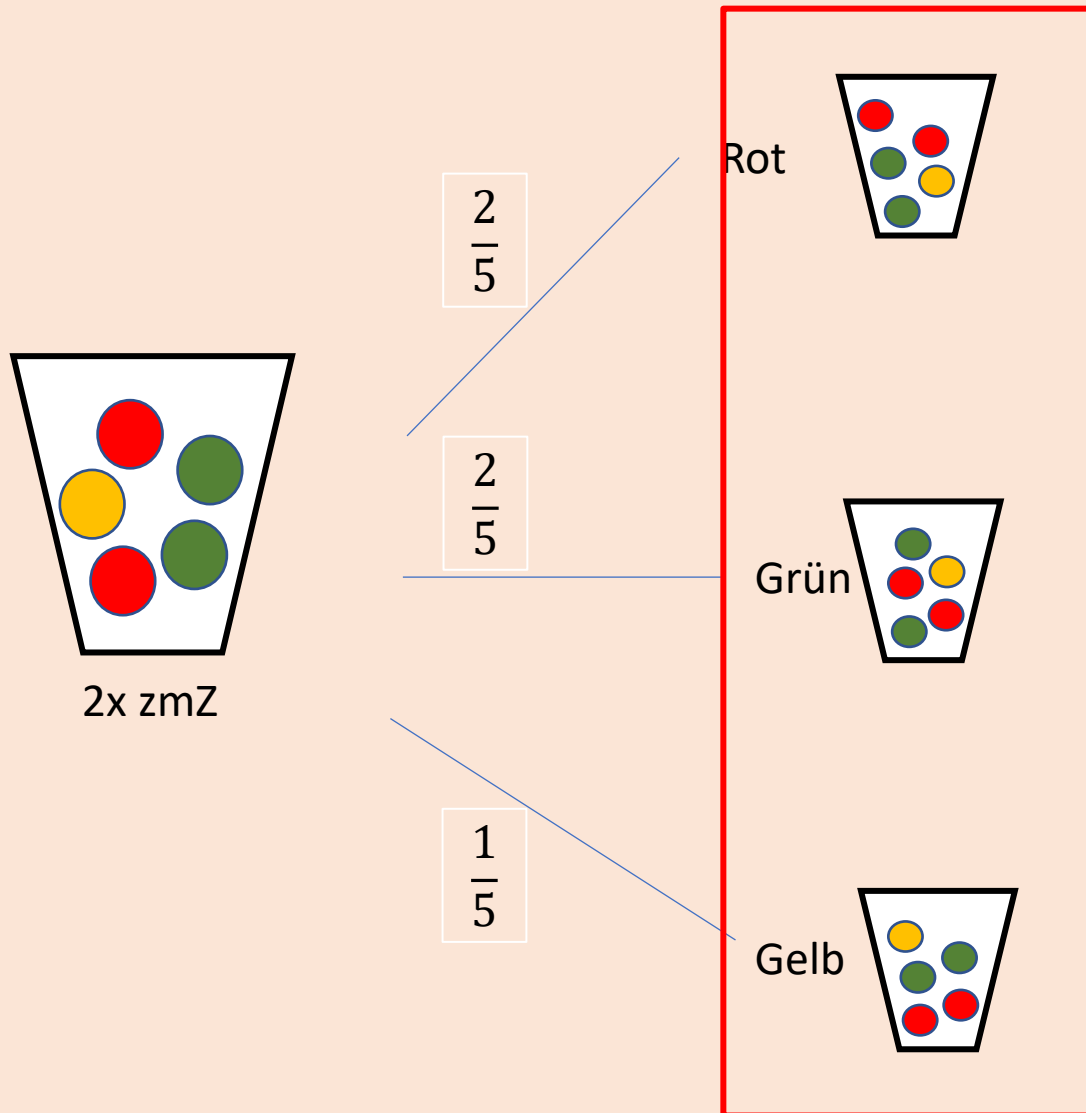


- 1 Joghurt-Becher
(pro Schüler oder 2-er Gruppe)
- 5 Farbige Steine oder Plättchen
(pro Schüler oder 2-er Gruppe)

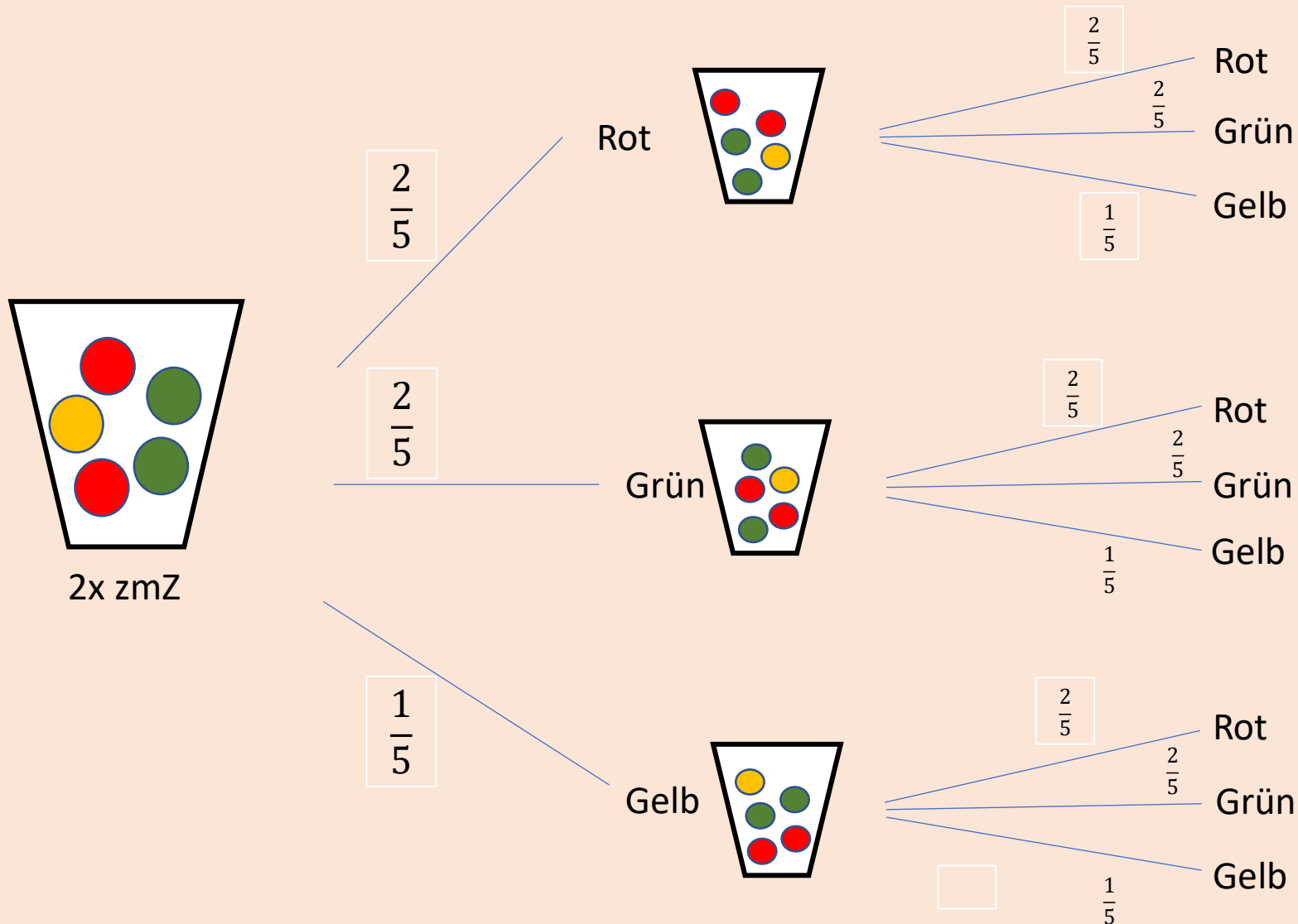


- 2x ZmZ
- 2x ZoZ

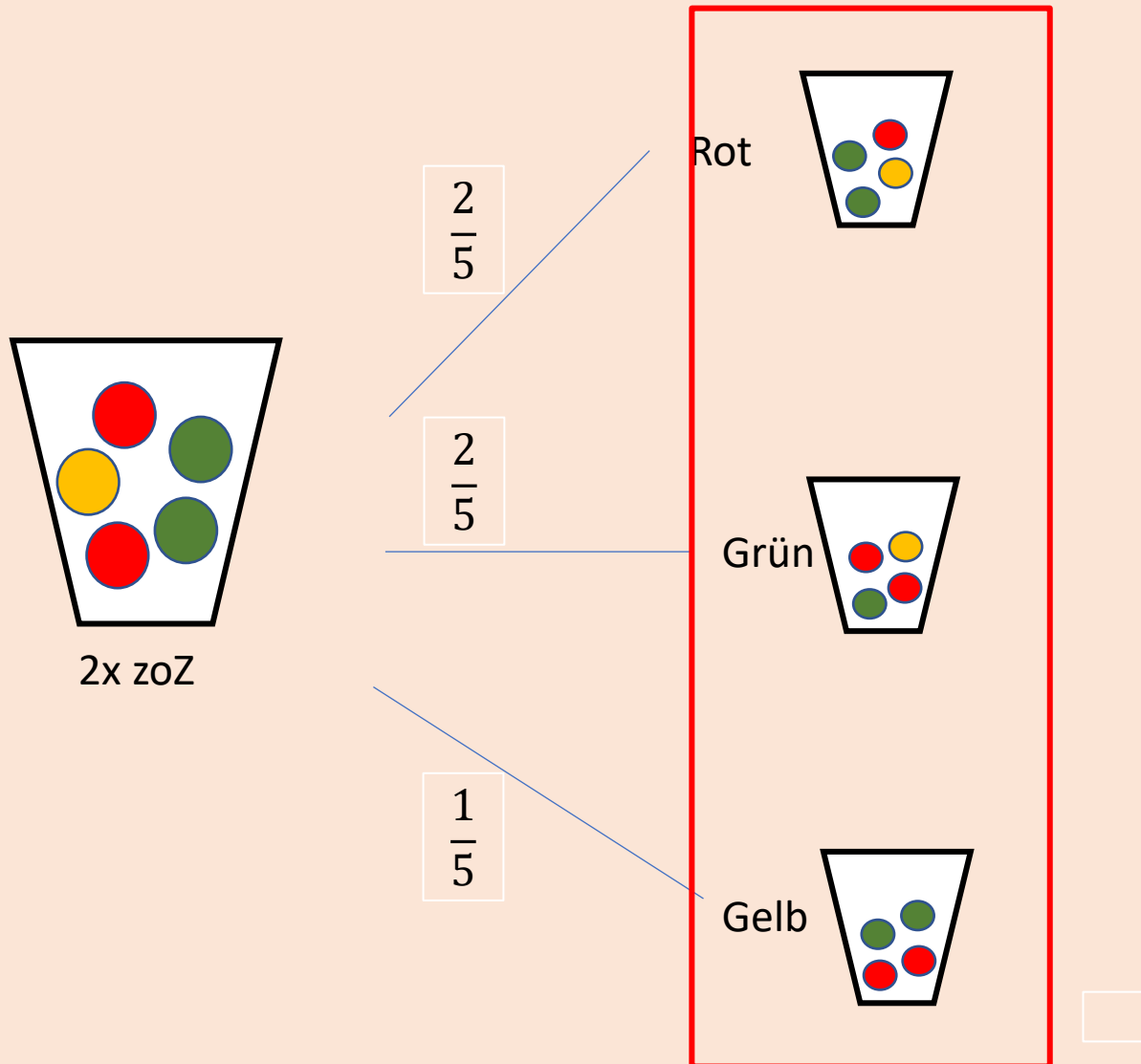
(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



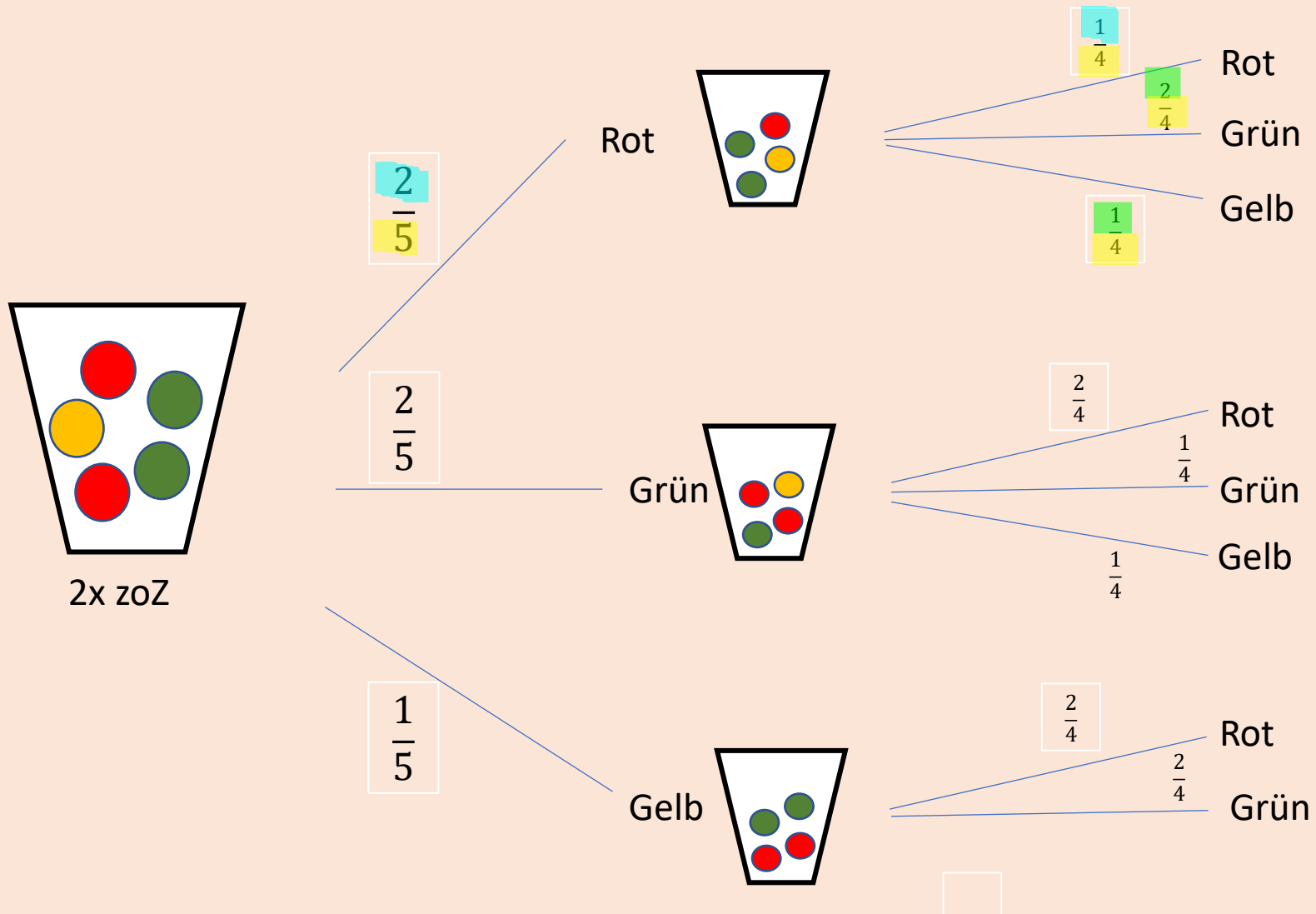
(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)



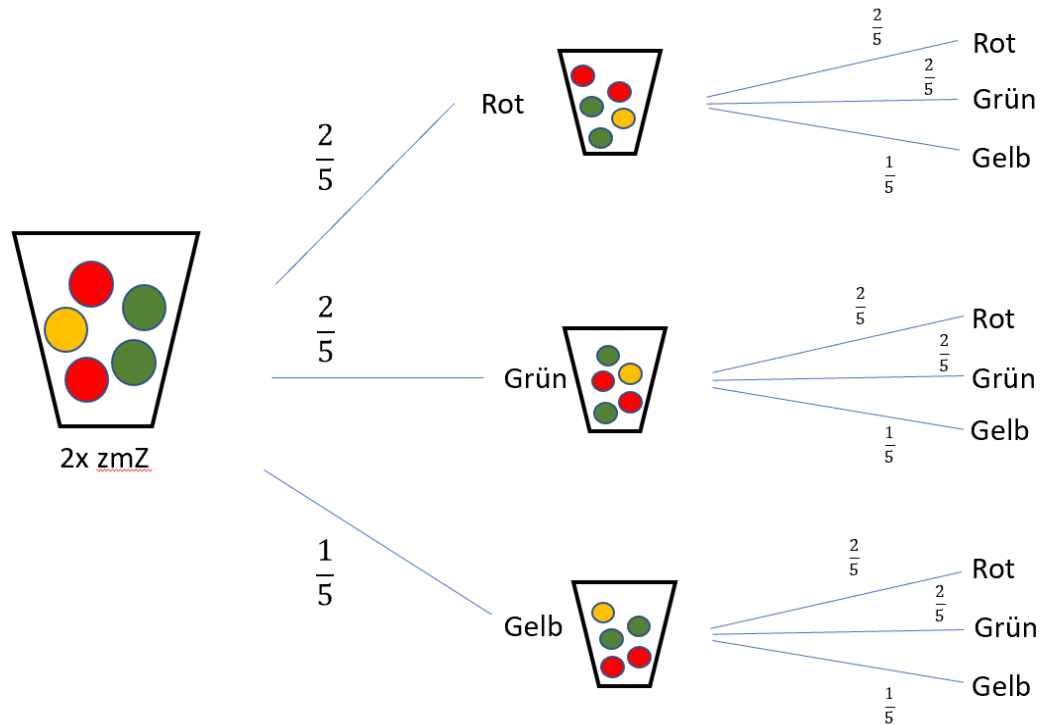
(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)



Ergebnissicherung

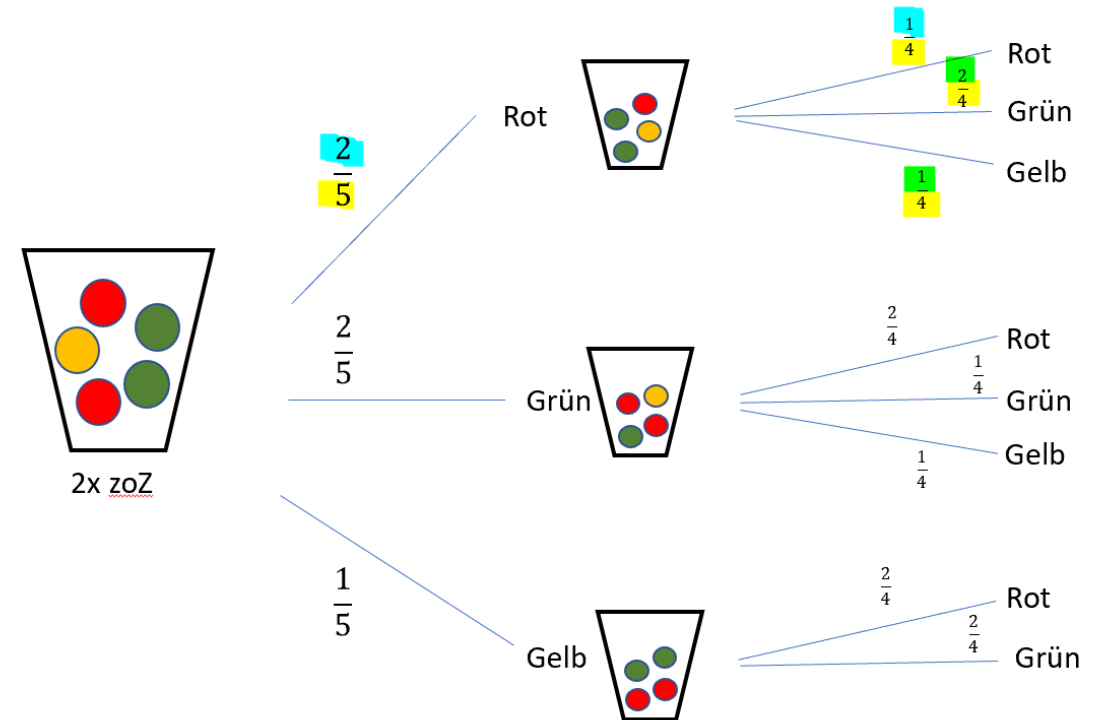
Arten der Ziehung

(1) Ziehen mit Zurücklegen (ZmZ)



Die Wahrscheinlichkeit einer Stufe ist **unabhängig** vom Ergebnis der vorangegangenen Stufe, da die **Wahrscheinlichkeiten** der einzelnen Stufen **gleich** sind.

(2) Ziehen ohne Zurücklegen (ZoZ)



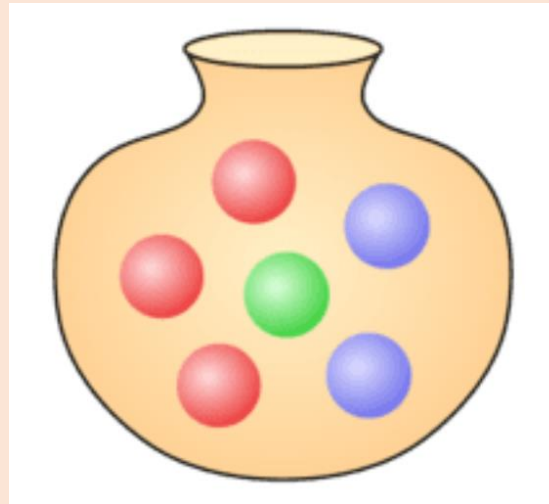
Die Wahrscheinlichkeit einer Stufe ist **abhängig** vom Ergebnis der vorangegangenen Stufe, da die **Wahrscheinlichkeit** eines Astes von dem **vorangegangenen Ergebnis beeinflusst** wird.

Festigung

E-I-S



https://c.wgr.de/f/verlage/schroedel/efathom_schroedel/4_mod/E_1.html



<https://www.geogebra.org/m/QEdMdEM>

- 1x ZmZ / ZoZ
- Auswahl einer Person aus einer Gruppe
- Ziehen eines Loses

Festigungsaufgabe

- 5.** In einem Gefäß sind 4 rote, 3 weiße und 2 grüne Kugeln. Nacheinander werden 2 Kugeln gezogen
- a)** mit Zurücklegen; **b)** ohne Zurücklegen.
- (1) Zeichne jeweils ein Baumdiagramm.
- (2) Berechne jeweils die Wahrscheinlichkeiten für folgende Ereignisse:
- E_1 : Beide Kugeln sind rot. E_3 : Genau eine Kugel ist grün.
 E_2 : Die erste Kugel ist grün. E_4 : Beide Kugeln sind verschiedenfarbig.
- c)** Jetzt werden zwei Kugeln auf einen Griff gezogen.
Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass zwei gleichfarbige Kugeln gezogen werden?

Festigungsaufgabe

6. Anne hat in ihrem Mäppchen drei rote und zwei blaue Farbstifte. Sie nimmt ohne hinzusehen zwei Stifte heraus. Zeichne ein Baumdiagramm und bestimme, mit welcher Wahrscheinlichkeit sie

- a) zwei verschiedenfarbige Stifte,
- b) zwei rote Stifte gezogen hat.

Modellierungsaufgabe

Rot oder grün an der Fußgängerampel



Marlene muss auf ihrem Schulweg zwei Straßen mit Fußgängerampeln überqueren. Manchmal muss sie sich beeilen, manchmal hat sie Zeit. Ob die Ampeln rot oder grün zeigen, hängt für sie vom Zufall ab.

7.) Zeichne ein Baumdiagramm und bestimme die Wahrscheinlichkeit für:

E1: beide grün

E3: mindestens eine grün

E2: keine grün

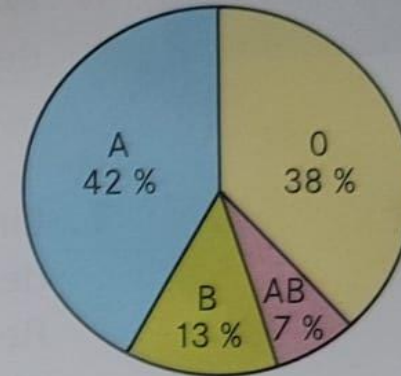
E4: genau eine grün

Modellierungsaufgabe

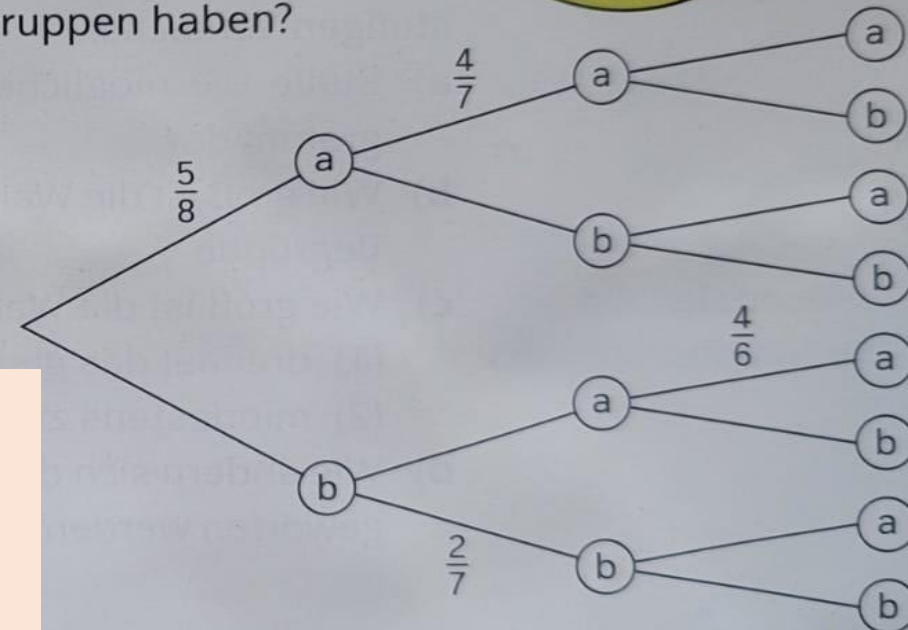
6. Zum Geburtstag bringt Clara ihren 25 Mitschülern Kaugummis in verschiedenen Geschmacksrichtungen mit: Erdbeere (insgesamt 14 Päckchen), Kirsch (10 Päckchen), Orange (7 Päckchen) und Cola (19 Päckchen). Nacheinander darf jeder zwei Päckchen blind aus einem Beutel ziehen. Lasse zieht als erster zweimal hintereinander.
- Stelle dieses Zufallsexperiment in einem Baumdiagramm dar und trage die zugehörigen Wahrscheinlichkeiten ein.
 - Bestimme die Wahrscheinlichkeit, dass Lasse seine beiden Lieblingsorten Kirsch und Cola zieht.
 - Bestimme die Wahrscheinlichkeit dafür, dass Lasse zwei gleiche Päckchen aus dem Beutel holt.
 - Bestimme die Wahrscheinlichkeit dafür, dass Lasse kein Cola-Päckchen zieht.
 - Nachdem Lasse ein Päckchen Cola und ein Päckchen Orange gezogen hat, ist Lotta an der Reihe. Bestimme die Wahrscheinlichkeit, dass sie Erdbeere und Orange zieht.

Welche Schwierigkeiten finden sich hier?

- 9.** Das Kreisdiagramm rechts zeigt die Verteilung der Blutgruppen in Mitteleuropa. Zwei Personen kommen zur Blutspende. Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass
- (1) die erste Person Blutgruppe A, die zweite Blutgruppe B hat,
 - (2) die erste Person Blutgruppe 0, die zweite eine andere hat,
 - (3) die beiden Personen verschiedene Blutgruppen haben?



- 10.** Gib einen Zufallsversuch an, der durch das folgende Baumdiagramm beschrieben wird. Ergänze die fehlenden Wahrscheinlichkeiten. Beschreibe dein Vorgehen.



Literatur

Blum & Leiß. (2005). *Modellierungskreislauf Mathematik*. Online unter <https://www.slideserve.com/clodia/didaktik-des-sachrechnens-3>, 12.11.2022, 10.15 Uhr

Hofe, R., Humpert, B., Griesel, H. & Postel, H. (2017). *Mathematik heute 8. Realschulbildungsgang Sachsen*. Westermann: Braunschweig

Griesel, H. Postel, H. Suhr, F. & Lösche, M. (2020). *Elemente der Mathematik. Arbeitsheft 8 - Schleswig-Holstein*. Westermann: Baunschweig

KMK. (2022). *Bildungsstandards für das Fach Mathematik Erster Schulabschluss (ESA) und Mittlerer Schulabschluss (MSA). (Beschluss der Kultusministerkonferenz vom 15.10.2004 und vom 04.12.2003, i.d.F. vom 23.06.2022)*. Online unter: https://www.kmk.org/fileadmin/Dateien/veroeffentlichungen_beschluesse/2022/2022_06_23-Bista-ESA-MSA-Mathe.pdf, abgerufen am 14.11.2022, 9.46 Uhr

Morherr, F. (2010). *Modellieren im Mathematik-Unterricht*. Online unter: https://tu-dresden.de/mn/math/analysis/das-institut/memberbereiche/frank_martin.morherr/ressourcen/dateien/vortraege-und-workshops/ModellierenimMathematikunterricht.pdf?lang=de, angerufen am 14.11.2022, 10.50 Uhr

Luther, M. (2012). *Modellierungskreislauf Mathematik*. Online unter: <https://prezi.com/vpspzfmezydw/modellierungskreislauf/> abgerufen am 14.11.2022, 13.45 Uhr

Sächsisches Staatsministerium für Kultus (Hrsg.) (2019): *Lehrplan Oberschule Mathematik*. Online unter: http://lpdb.schule-sachsen.de/lpdb/web/downloads/10_lp_gs_mathematik_2019.pdf?v2 abgerufen am 15.11.2022, 8.47 Uhr

Schmidt, A. & Stark, J. (1988). *LS Stochastik Leistungskurs*. Ernst Klett: Stuttgart