

---

### **Aufgabe 3: Objektorientierte Modellierung und Programmierung**

#### **Aufgabe: Division von drei Brüchen**

Algorithmisch sollen zuerst die ersten beiden Brüche dividiert werden und anschließend der daraus resultierende Bruch mit dem dritten Bruch dividiert werden. Die Division besteht aus der Bildung des Kehrwerts des zweiten Bruches und der anschließenden Multiplikation. Der Algorithmus soll zusätzlich die Brüche über die Tastatur einlesen und am Ende das Ergebnis ausgegeben.

- a) Modellieren Sie eine Klasse Bruch sowie eine Klasse Divisor. Die Klasse Divisor soll Methoden enthalten, um zwei Brüche zu dividieren, und Attribute, um das Ergebnis zu speichern (10 Punkte).