

## Stoffverteilungsplan

Schulform	Oberschule
Klassenstufe	10
Lernbereich Nr.	2
Lernbereich Name	Arbeit in Projekten
Autor	Constantin-Vlad Olescu, Uwe Richter, Michael Leistert
Bemerkungen	In Bearbeitung

### Abkürzungen:

SuS	Schüler und Schülerinnen
AB	Arbeitsblatt
LB	Lernbereich
LK	Lehrkraft

St.	Stundenthema	Lernziele	Inhalt	Fachbegriffe	Materialien/Ideen
1./2.	Einführung in die Projektarbeit, Präsentation des Themas	<ul style="list-style-type: none"> <li>- SuS können die Arbeitsphasen eines Projektes wiedergeben</li> <li>- SuS kennen und wiederholen die Hilfsmaterialien eines Projektes</li> <li>- SuS kennen die Arbeitszeit und die Aufgaben der Projektarbeit</li> <li>- SuS wissen, wie sie sich selbst einschätzen können</li> <li>- SuS benennen den Inhalt der Projektarbeit</li> <li>- SuS lernen die Bewertungskriterien der Projektarbeit kennen</li> <li>- SuS erinnern die Funktionsweise des App Inventors</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einführung in die Projektarbeit</li> <li>• Vorstellen des Themas der Projektarbeit (Entwicklung einer Anwendung unter Nutzung des MIT App Inventors) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Arbeitszeit</li> <li>- Belbin Test</li> <li>- Handreichung zur Planung und Anfertigung von Projektarbeiten</li> <li>- Bewertungskriterien</li> </ul> </li> <li>• Wiederholen des MIT App Inventors <ul style="list-style-type: none"> <li>- kleine Übungen</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektarbeit</li> <li>• Entwicklungs-umgebung</li> <li>• Belbin Test</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LK stellt Projektarbeit anhand einer Power Point Präsentation vor</li> <li>• LK präsentiert Anleitung_App_Inventor.pdf</li> <li>• AB_01_App_Inventor.pdf</li> <li>• AB_02_App_Inventor.pdf</li> <li>• AB_03_App_Inventor.pdf</li> <li>• LB 2 Kl. 8</li> <li>• LB 2 Kl. 9</li> <li>• LB 2 Kl. 10</li> </ul>
3.	Teams bilden und Start des Projektes	<ul style="list-style-type: none"> <li>- SuS erarbeiten Projektauftrag durch Festlegen der Ziele des Projektes</li> <li>- SuS stellen in Gruppenarbeit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beschreibung des Projektauftrags</li> <li>• Erstellung eines Projektstrukturplans und -ablaufplans</li> <li>• Erstellung eines</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektauftrag</li> <li>• Projektstrukturplan</li> <li>• Gruppenarbeit</li> <li>• Aktionsplan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektauftrag</li> <li>• Projektstrukturplan</li> <li>• Projektablaufplan</li> <li>• Belbin Test Handreichung</li> <li>• Handreichung zur Planung und Anfertigung</li> </ul>

		<p>einen Projektstrukturplan und -ablaufplan auf</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- SuS stellen in Gruppenarbeit einen Aktionsplan auf</li> <li>- SuS führen einen Teambildungsprozess durch</li> <li>- SuS ordnen ihre Funktion im Team ein</li> </ul>	<p>Aktionsplans</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selbständiges Aufteilen der Rollen in den Arbeitsgruppen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teambildungsprozess</li> </ul>	<p>von Projektarbeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Internetrecherche</li> </ul>
4/6	Arbeit am Projekt – App Entwicklung	<ul style="list-style-type: none"> <li>- SuS können sich in der Gruppe organisieren und wenden einen geeigneten Kommunikationsweg an</li> <li>- SuS können selbständig Teamsitzungen durchführen</li> <li>- SuS entwickeln eine eigene Anwendung mit dem MIT App Inventor</li> <li>- SuS können ihre Arbeit anhand des Fragebogens für Projektanalyse einschätzen</li> <li>- SuS</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arbeit am Projekt</li> <li>• (Entwicklung der eigenen Anwendung unter Nutzung des MIT App Inventors)</li> <li>• Kommunikation</li> <li>• Anfertigung des Projektes</li> <li>• Erarbeiten der Präsentation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modellierung</li> <li>• Implementierung</li> <li>• Testen</li> <li>• Software</li> <li>• Hardware</li> <li>• Kommunikation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="http://code.appinventor.mit.edu/">http://code.appinventor.mit.edu/</a></li> <li>• Ideen aus <a href="http://www.appcamps.de">www.appcamps.de</a></li> <li>• Kommunikationsmittel: <ul style="list-style-type: none"> <li>- WhatsApp</li> <li>- Lernsax.de</li> <li>- Google Docs</li> <li>- schul.cloud</li> <li>- Slack</li> </ul> </li> <li>• Microsoft Power Point</li> <li>• AI Companion oder Emulator</li> </ul>

		verschriftlichen die Projektarbeit und erstellen eine Präsentation mit Power Point			
7/8	Projekte präsentieren	<ul style="list-style-type: none"> <li>- SuS präsentieren ihre Projektarbeit</li> <li>- SuS reflektieren sich und ihre Arbeit</li> <li>- SuS können die Bewertung durch die LK nachvollziehen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Abgabe des Projektes</li> <li>• Projekte präsentieren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bewertung</li> <li>• Reflexionen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Präsentation der selbsterstellten Anwendung mit Hilfe von Microsoft Power Point und AI Companion oder Emulator</li> </ul>