

## Aufgabenstellung zu Artefakt 5: 2D-3D-Software

1. Schaut euch die Körpernetze an und gebt an, um was für Körper es sich dabei handelt.

Figur 1: \_\_\_\_\_

Figur 2: \_\_\_\_\_

Figur 3: \_\_\_\_\_

Figur 4: \_\_\_\_\_

2. Verschiebt nun die Schieberegler auf 0 und beobachtet die 3D Ansicht. Überprüft eure Einträge in 1.

3. Zeichnet Netz, Schrägbild und Tafelbild zu einer der Figuren ab (Werte in cm übernehmen). Ihr könnt dazu die Ansicht der 3D-Grafik variieren.

**Kommentar:** Die Darstellung ist in Interaktionsstufe III gehalten. Es sollen unmittelbar nach der Einführung verschiedener Darstellungsformen eines Körpers diese in einen Zusammenhang gebracht und veranschaulicht werden. Eine höhere Interaktionsstufe mit Variation der Flächen würde den Fokus verschieben und wäre daher als erste Übung nicht sinnvoll, kann aber später hinzugefügt werden. Eine geringere Interaktionsstufe, wobei nur verschiedene Ansichten gezeigt werden, ist weniger sinnvoll, da gerade der Übergang von Netz zu Körper der Veranschaulichung dient und diese am besten erfahren werden kann, wenn die SuS selbstständig Darstellungsvariationen vornehmen können.