

Artefakt 6 – LearningApp

Link zur LearningApp: <https://learningapps.org/display?v=prsko228520>

Lösungsweg:

In der Aufgabe geht es darum, Gleichungen und Graphen zuzuordnen. Die SuS sollten sich das Bild genau anschauen und sich anhand der markanten Eigenschaften (Schnittpunkt mit der y-Achse und Steigung) überlegen, welche der angebotenen Gleichungen dieser Geraden entspricht und diese verbinden.

Einsetzung im Unterricht:

Die App lässt sich als eine erste Übung, direkt im Anschluss an die Einführung von Geradengleichungen und Geraden im Unterricht einsetzen. Als Vorkenntnisse benötigen die SuS lediglich die graphische Bedeutung der Parameter in der Geradengleichung und können somit direkt nach deren Einführung die gestellte Aufgabe lösen. Am meisten bieten sich Einzel- oder Partnerarbeiten an, damit jedes Kind das eigene Verständnis überprüfen kann.

Die App hat gegenüber einer analogen Darstellungsform den Vorteil, dass die Graphen in einzelnen Bildern übersichtlicher sind als in einem gemeinsamen Koordinatensystem, aber durch die überlappende Anordnung dennoch platzsparend und mit einem Blick überschaubar sind. Durch einen Klick können sie auch vergrößert werden und sind dann auch gut erkennbar. Eine weitere wichtige Rolle spielt der erhöhte Spaßfaktor bei einem Zuordnungsspiel gegenüber einer Übung in Lehr- oder Arbeitsbuch, was eine größere Motivation und Arbeitsbereitschaft hervorbringen kann.