



Übung zum 3. Seminar

problemorientierte Lernaufgabe mit dem Calliope Mini 2

Aufgabe 1 – PING-PONG für Arme

Realisieren sie einen **PING-PONG** Ableger auf dem Calliope Mini.

Folgende Anforderungen sollen dabei erfüllt werden:

- mit frei wählbaren Eingabetasten soll eine LED auf dem LED-Raster nach links, rechts, oben und unten bewegt werden
- berührt die LED den Rand, soll eine dementsprechende Anzeige mit Tonausgabe realisiert werden
- hat man den Rand berührt ist diese Runde zu Ende, realisieren Sie eine Kombination aus Tasten, die gedrückt werden muss, um das Programm neu zu starten
- bei jedem Neustart soll die aktuelle Rundenummer angezeigt werden