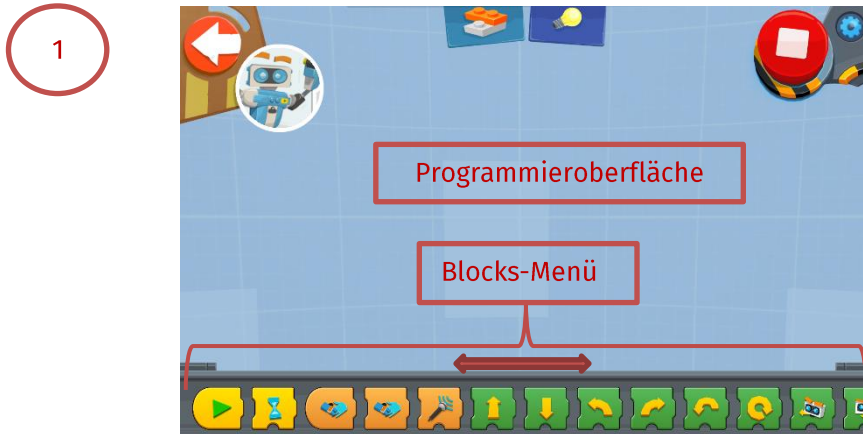


1. Herausforderung: Begrüßung

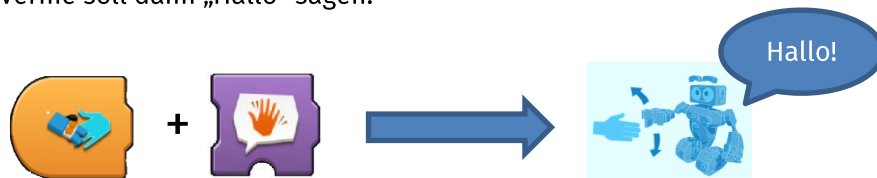


Um den Roboter Vernie zu programmieren, findet ihr Blocks zu unterschiedlichen Befehlen im **Blocks-Menü**. Das Blocks-Menü kann man nach links und rechts scrollen, um alle möglichen Befehle zu sehen.

Ein **Programm** für Vernie schreibt ihr, indem ihr die einzelnen Blocks in die **Programmieroberfläche** zieht und sie wie Puzzleteile verbindet.

An erster Stelle des Programms steht immer ein **Start-Block**, der das Programm startet. Ihr erkennt ihn daran, dass seine linke Seite rund ist.

Euer Begrüßungsprogramm soll starten, wenn ihr Vernie die Hand schüttelt. Vernie soll dann „Hallo“ sagen:



2 Vernie kann euch auch nach eurem Namen fragen



... und über ein **Mikrofon** „hören“, ob ihr antwortet.



3 Außerdem könnt ihr programmieren, wie Vernie den Kopf bewegen soll. Testet doch mal die folgenden Blocks in eurem Programm.



4 Super! Euer Begrüßungsprogramm könnte jetzt so aussehen.



Testet doch gerne auch einmal die anderen Blocks.