

Herausforderung: Honig sammeln

1 WeDo-Programme beginnen immer neben dem Pfeil:



Stellt zuerst einmal die Geschwindigkeit eures Motors ein:



Fangt erstmal mit 4 an, den Wert könnt ihr jeder Zeit ändern!

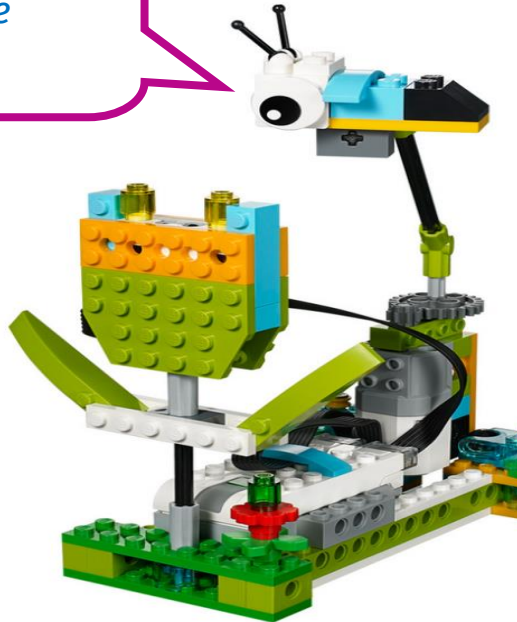


2

Jetzt startet den Motor, probiert einmal aus, welche Richtung die richtige ist:



Lasst die Biene zur Blume fliegen!



3

Die Biene soll sich drehen, bis sie über der Blume steht, ihr braucht dafür diese Blöcke:



4

Soll die Biene am Ende vielleicht noch Summen oder die Lampe auf dem WeDo leuchten? Probiert einfach noch ein paar Blöcke aus:

