

## Test LB1 – Computer verstehen: Daten und Strukturen

### 1. Erscheinungsformen von Computern und ihr Aufbau

a. Nenne 3 Erscheinungsformen von Computern und je einen Einsatzbereich.

Erscheinungsform	Einsatz

b. Nenne 3 Bauteile eines üblichen Desktop-PCs und erläutere ihre Funktion

Bauteil	Funktion

c. Nenne 3 Schnittstellen eines üblichen Desktop-PCs und erläutere ihre Funktion

Schnittstelle	Funktion

### 2. Was bedeutet die Angabe „2,9-3,5 GHz“ auf der Verpackung eines Prozessors (CPU)?

---

---

---

---

### 3. Erkläre das binäre Zahlensystem und erläutere, warum es für die Informatik wichtig ist.

---

---

---

---

4. Fülle die Lücken in folgender Tabelle aus:

Dezimal	Binär
10	
	0010 1101
57	
42	
	1000 0011
85	
	0110 1011
	1001 0100

5. Speicher

a. Nenne die Vor- und Nachteile von SSDs und HDDs in der Gegenüberstellung

SSD		HDD	
Vorteile	Nachteile	Vorteile	Nachteile

b. Wie viele Bit stecken in einem Kilobyte?

\_\_\_\_\_

6. Was beschreibt das „EVA-Prinzip“? Erkläre es anhand eines Beispiels aus dem Alltag (z.B. Waschmaschine, Getränkeautomat, ...)

---



---



---



---



---



---



---



---



---

**Punkteverteilung:**

1.		
	a.	6
	b.	6
	c.	6
2.		4
3.		4
4.		4
5.		
	a.	4
	b.	1
6.		5
		Summe: 40

<i>Note</i>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
<i>Prozentpunkte</i>	0-15 %	16-44 %	45-59 %	60-79 %	80-95 %	96-100 %
<i>Punkte in diesem Test</i>	0-6	7-17	18-23	24-31	32-38	39-40