

14.1

- b)
1. READ 1;
 2. READ 2;
 3. LOAD 1;
 4. LOAD 2;
 5. GT;
 6. JMC 10;
 7. LOAD 1;
 8. STORE 3;
 9. JMP 12;
 10. LOAD 2;
 11. STORE 3;
 12. WRITE 3;

(Jump on Condition)
Sprung wenn null rauskommt

Berechnung von $P[\text{Max}_0](5:7)$

(Befehlszähler)	(Datenweller)	(Hauptspeicher)	(Input)	(Output)
BZ	$\overline{D_k}$	HS	$\overline{I_{np}}$	$\overline{O_{ut}}$
1	€	[]	5:7	€
2		[1 5]	7	
3		[1 5, 2 7]	€	
4	5			
5	7:5			
6	0			
10	€			
11	7			
12	€	[1 5, 2 7, 3 7]		
13	6			7

$$P[\text{Max}_0](5:7) = 7$$

14.14

a) Gibt es einen Unterschied zwischen AM₀-Code mit linearen Adressen und AM₀-Code mit linearisierten Adressen?

b)	BZ	\vec{D}_k	HS	\vec{J}_{np}	\vec{O}_{nd}
	7	ε	[1 3, 2 1]	ε	ε
	8	3			
	9	1:3			
	10	2:1:3			
	11	2:3			
	12	5			
	13	ε	[1 3, 2 5]		
	3				
	4	5			
	5	5:5			
	8	0			
	14	ε			
	15				3