

Materialhandreichung: Geometriesoftware Vierecke

1 Übersicht zum Material

Unterrichtsfach	Mathematik	
Thema	Vierecke	
Klassenstufe und Schulart	Klasse 6 Gymnasium	
Lernbereich	LB3-Dreiecke und Vierecke	
Positionierung innerhalb des Lernbereiches	Systematisieren von Vierecken	
Lernphase	Erarbeitungsphase, Festigungsphase	
Anforderungsbereich	Bereich	Artefakt
	1 Reproduktion	
	2 Reorganisation / Transfer	
	3 Reflexion / Problemlösung / Bewertung	x

2 Kurzbeschreibung

Eine Geometriesoftware in Geogebra, mit der Schüler 4 Punkte frei verschieben können. Die Software zeigt dem Schüler dann an, ob es sich um ein Viereck, ein Parallelogramm, etc. handelt. Die Schüler können somit spielerisch die Eigenschaften von bestimmten Arten von Vierecken kennenlernen.



3 Voraussetzungen zur Verwendung

Technische Voraussetzungen:

Jeder Schüler benötigt ein Gerät, um Geogebra Classic im Browser zu öffnen und diese Datei herunterzuladen. Ich empfehle einen Computer. Handy wurde nicht getestet.

!!!Geogebra Classic nutzen!!!

Inhaltliche Voraussetzungen:

Die Schüler müssen nicht viel mitbringen. Man kann die Schüler sogar die Arten entdecken lassen, und dann erklären lassen, wann es sich um eine bestimmte Art des Vierecks handelt.

Anforderungen an die Lehrkraft:

-

Quelle

Freistaat Sachsen. (2021). *Lehrplan Mathematik*. Lehrplandatenbank. Abgerufen am 17. März 2024, von

<https://www.schulportal.sachsen.de/lplandb/index.php?lplanid=461&lplansc=SPos4aG4oIhjKYDcHVW8&token=ef2d8ad849d42b6e35f9adb058336963>

