

„Fachdidaktik Informatik – informatische Bildung am Gymnasium & an berufsbildenden Schulen“ (WiSe 19/20)

Prof. Dr. Nadine Bergner
nadine.bergner@tu-dresden.de

Hinweise zur Gestaltung von OER

Suche von Fotos, Grafiken, Tönen etc.

- <https://freesound.org/>
- <https://pixabay.com/de/>
- <https://openclipart.org/>
- <https://thenounproject.com/>
- <https://picumbo.com/>
- <http://littlevisuals.co/>
- <https://unsplash.com/>
- <http://join.deathtothestockphoto.com/>

Anleitung zur Abspeicherung der Quellen

1. passendes (hübsches) Foto suchen
2. Lizenz überprüfen (es darf CC0, CC-BY, CC-SA-BY oder CC-SA haben)
3. Bild selbst (als png, jpg o.ä.) abspeichern
4. komplette Webseite speichern (Rechtsklick → Speichern unter...) → Dadurch entsteht ein Ordner mit Dateien und ein Link
 - a. dabei mit kürzerem Titel umbenennen!
 - b. Ordner (Name_files) und Link (Name) müssen zu einander passen, also besser direkt beim Speichern umbenennen, nicht nachträglich
 - c. Link (Name.) anklicken und prüfen, ob Seite komplett hergestellt wird
5. Link zur Webseite (auf der das Bild gefunden wurde) als Link speichern
 - a. dies ist somit ein zweiter „echter“ Link in dem Ordner
6. Foto an passende Stelle im AB einbinden
7. im Material Quellenverzeichnis anlegen (z.B. Abb. 1 – Quelle: wikipedia.org (mit Link auf die Unterseite), Autor: Akimbomidget (CC BY-SA 2.5, mit Link auf die Lizenz)

Am Ende müsst ihr also 4 Dinge in einem Ordner haben:

1. Bilddatei
2. Link auf Webseite
3. Link auf lokale Kopie der Webseite
4. Dateien der lokalen Kopie

Auch ein Blick ins Beispiel hilft: Materialsammlung\Vorlagen\Beispiel-AB mit Quellen