

Materialhandreichung: Interaktive Selbstlernpräsentation

1 Übersicht zum Material

| | | |
|---|---|-----------------|
| Unterrichtsfach | Mathematik | |
| Thema | Kavalierperspektive von Prismen | |
| Klassenstufe und Schulart | Gymnasium – Klasse 6 | |
| Lernbereich | Lernbereich 4 – Prismen | |
| Positionierung innerhalb des Lernbereiches | Anfang | |
| Lernphase | Wiederholungs- und Erarbeitungsphase | |
| Anforderungsbereich | Bereich | Artefakt |
| | 1 Reproduktion | x |
| | 2 Reorganisation / Transfer | |
| | 3 Reflexion / Problemlösung / Bewertung | |

2 Kurzbeschreibung

- Wiederholung vom Schrägbild am Würfel
- Anleitung (visuell + auditiv) zum zeichnen eines Prismas im Schrägbild
 - Benennung der Art des Schrägbildes (=Kavalierperspektive)
- Konventionen
- Übungsaufgaben + Lösungen

3 Voraussetzungen zur Verwendung

Technische Voraussetzungen:

- Tablets/rechner zum abspielen (idealerweise 1 Gerät pro Kind)
- Kopfhörer

Inhaltliche Voraussetzungen:

- Vorwissen bezüglich der Schrägbilder von Quadern

Anforderungen an die Lehrkraft:

- Keine Begleitung notwendig

