



Protokollstapel / Warum brauchen wir Protokolle?

Das Ziel von Netzwerken ist die Übertragung von Informationen von einem Computer auf den anderen. In Datenleitungen wird nur 0 (weißes Kästchen) und 1 (schwarzes Kästchen) übertragen. Damit der Empfänger weiß, was der Sender gesendet hat, benötigt man Regeln. Woher weiß der Sender also, was er senden muss, wenn er dem Empfänger beispielsweise die Nachricht „Hallo Welt“ schicken möchte?

Genau dieses Problem sollt ihr in dieser Simulation lösen. Der Sender kann für jedes Zeichen 6 Signale gleichzeitig senden: Schwarzes Kästchen oder weißes Kästchen. Der Sender denkt sich ein Wort (max. 10 Zeichen) aus, ohne es dem Empfänger zu sagen. Anschließend wird das Blatt dem Empfänger gegeben. Woher weiß der Sender, wie er aus den schwarzen Kästchen wieder auf das gesendete Wort kommt? Tipp: Ihr müsst Regeln definieren.

1. Zeichen

--	--	--	--	--	--

2. Zeichen

--	--	--	--	--	--

3. Zeichen

--	--	--	--	--	--

4. Zeichen

--	--	--	--	--	--

5. Zeichen

--	--	--	--	--	--

6. Zeichen

--	--	--	--	--	--

7. Zeichen

--	--	--	--	--	--

8. Zeichen

--	--	--	--	--	--

9. Zeichen

--	--	--	--	--	--

10. Zeichen

--	--	--	--	--	--

