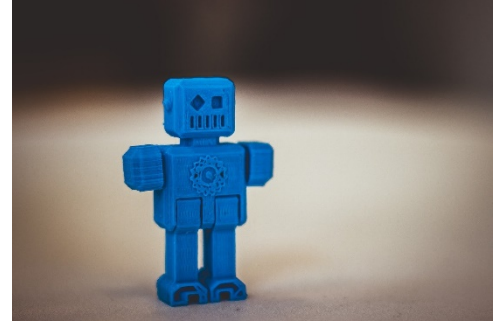


Virtuelles Gestalten von Körper und Raum

Projekt: Roboter



(1)



AUFGABE

Erstelle mit dem Programm [Tinkercad](#) (Empfohlen) **oder** einem der anderen vorgestellten Programme einen Roboter. Dafür muss man sich kostenlos auf der Webseite registrieren. Dabei ist die Ausgestaltung des Roboters dir selbst überlassen. Der Roboter soll aber folgende Anforderungen erfüllen:

- Einen Kopf (oder ähnliches) besitzen
- Gliedmaßen einer Form besitzen
- Teile davon müssen ausgehöhlt sein (siehe Augen in Bild 1)

Solltest du Probleme beim Finden von Ideen haben, so kannst du dich auch an anderen Designs orientieren. Ein Tutorial ist auch nochmal unter folgendem [Link](#) zu finden.

Lade anschließend deinen Roboter als .stl herunter oder exportiere ihn als .stl und lade die Datei in den Abgabebaustein in OPAL hoch. Sollte es hierbei Schwierigkeiten geben, so kannst du einen Beitrag im Forum oder den Kursbetreuern per Mail schreiben.

Viel Spaß!