

Virtuelles Gestalten von Körper und Raum

Projekt: Freie Auswahl



(1)



(2)

AUFGABE

Erstelle mit dem Programm [Tinkercad](#) (Empfohlen) **oder** einem der anderen vorgestellten Programme ein 3D-Modell deiner Wahl. Dafür muss man sich kostenlos auf der Webseite registrieren. Dabei gibt es dennoch einiges zu beachten:

Voraussetzungen Bei Lebewesen:

- Einen Kopf (oder ähnliches) besitzen
- Gliedmaßen einer Form besitzen
- Teile davon müssen geschwungen sein (Scribble Form bei Tinkercad)

Voraussetzungen Bei Räumen oder Landschaften:

- Mindestens 8 verschiedene und erkennbare komplexe Objekte (Keine Würfel und Pyramiden)

Solltest du Probleme beim Finden von Ideen haben, so kannst du dich auch an anderen Designs orientieren. Ein Tutorial ist auch nochmal unter folgendem [Link](#) zu finden.

Lade anschließend dein Modell als .stl herunter oder exportiere es als .stl und lade die Datei in den Abgabebaustein in OPAL hoch. Sollte es hierbei Schwierigkeiten geben, so kannst du einen Beitrag im Forum oder den Kursbetreuern per Mail schreiben.

Viel Spaß!