

Mini-Projekt 1: Kenne deine Umwelt

Aufgabe: Wenn der A-Knopf gedrückt wird, zeigt der Calliope die Temperatur für 3s auf der Matrix an. Wenn der B-Knopf gedrückt wird, zeigt der Calliope die Kompassausrichtung für 3s an. Wenn der A- und B-Knopf gedrückt wird, soll die Helligkeit für 3s auf der Matrix angezeigt werden.

Hinweis: Suche im Reiter Eingabe nach Sensoren. Die runden Ecken bedeuten, dass die Sensoren in jede ovale Öffnung passen.



Zusatz: Wo befindet sich der Lichtsensor?

Notiere dir deine Erkenntnisse:

Mini-Projekt 2: Zähler

Aufgabe: Programmieren einen Zähler. Beim Betätigen des A-Knopfs soll um 1 hochgezählt werden. Beim Betätigen des B-Knopfs soll um 1 heruntergezählt werden. Die Aktuelle Zahl soll auf dem Display angezeigt werden.

Hinweis: Im Reiter Variable kannst du die Variable Zahl erstellen.



Man kann sich eine Variable wie eine Box vorstellen. Die Box hat einen Namen und einen Inhalt. Zum Beispiel könnten in der Box Murmeln liegen. Anfangs müssen wir festlegen wie viele Murmeln wir in die Box legen. Anschließend können wir Murmeln hineinlegen oder herausholen.

Notiere dir deine Erkenntnisse:
