

Gymnasium 11./12. Grundkurs bei sprachlichem Profil

LB 1: Medientypen und Multimedia	
Kennen von Medientypen	Sachkompetenz
Kennen von Farbmodellen	Sachkompetenz
Kennen des Zusammenhangs zwischen Medientyp und Medienformat	Sachkompetenz
Kennen der Notwendigkeit der Konvertierung und Kompression	Sachkompetenz
Beherrschen von Verfahren zur Gewinnung digitaler Bilddaten	Methodenkompetenz
Übertragen des Modells Klasse – Objekt – Attribut – Methode auf ausgewählte Medientypen	Sach- und Methodenkompetenz
Einblick gewinnen in die gesellschaftliche Bedeutung digitaler Medien	Medienkompetenz
Anwenden der Kenntnisse auf die Entwicklung einer multimedialen Anwendung	Methodenkompetenz
LB 2: Daten und Datenbanken	
Übertragen des informatischen Modellbegriffs auf die Abbildung von Daten und Datenstrukturen	Sach- und Methodenkompetenz
Beherrschen der Abbildung des Modells als Repräsentation in Daten unter Verwendung eines Datenbank-Management-Systems	Methodenkompetenz
Kennen von Möglichkeiten der Auswertung einer Datenbasis mittels einfacher und zusammengesetzter Abfragen	Sach- und Methodenkompetenz
Übertragen der Kenntnisse zur Auswertung einer Datenbasis auf die Nutzung in weiteren Anwendungen	Sach- und Methodenkompetenz
Kennen der Notwendigkeit der Gewährleistung von Datenschutz und Datensicherheit bei der Verarbeitung großer Datenmengen	Medienkompetenz
Gestalten einer Datenbank	Methodenkompetenz
LB 3: Rechnernetze und Dienste	
Einblick gewinnen in die historische Entwicklung der Rechentechnik	Sachkompetenz
Kennen ausgewählter Netzwerkkomponenten und -topologien	Sachkompetenz
Kennen von Diensten und der Bedeutung von Protokollen in vernetzten Systemen	Sachkompetenz

Beherrschen grundlegender Dienste des Intra- und Internets	Methodenkompetenz
Einblick gewinnen in ein einfaches Schichtenmodell	Sachkompetenz
Kennen von Maßnahmen zur Gewährleistung von Datensicherheit und Datenschutz in vernetzten Systemen	Medienkompetenz
Kennen von Umgangsformen im Internet	Medienkompetenz, Selbstkompetenz
Beherrschen von Handlungsabläufen in vernetzten Informations-, Kommunikations- und Kooperationsumgebungen	Methodenkompetenz
Beurteilen von Wechselwirkungen zwischen der Entwicklung informationsverarbeitender Systeme und der Entwicklung der Gesellschaft	Medienkompetenz, Selbstkompetenz
LB 4: Algorithmus und Programme	
Kennen des Algorithmusbegriffes	Sachkompetenz
Beherrschen der Grundlagen der Programmierung	Sach- und Methodenkompetenz
Kennen der Modularisierung von Programmen	Sach- und Methodenkompetenz
Kennen typischer Algorithmen und Verfahren	Sachkompetenz
LB 5: Praktische Informatik	
Kennen der Phasen informatischen Problemlösens	Sachkompetenz
Gestalten eines komplexen Beispiels	Methodenkompetenz
Wahlbereich 1: Hypertext erstellen	
Einblick gewinnen in die Struktur und Gestaltung von Hypertexten	Sach- und Methodenkompetenz
Wahlbereich 2: Formale Sprachen	
Einblick gewinnen in die Hierarchie und den Aufbau von Sprachen	Sachkompetenz
Einblick gewinnen in den Regelaufbau formaler Sprachen	
Wahlbereich 3: Computergrafik im Alltag	
Kennen weiterer Anwendungsbereiche der Computergrafik	Sachkompetenz

Einblick gewinnen in Möglichkeiten der Manipulation von Daten	Sachkompetenz
Wahlbereich 4: Bilder digitalisieren	
Anwenden von Verfahren zur Gewinnung digitaler Bilddaten	Sach- und Methodenkompetenz
Einblick gewinnen in Verfahren der Mustererkennung	Sachkompetenz