

Klasse 7 Lernbereich 1: Computer verstehen: Daten und Strukturen

Stunde (insg. 13h)	Lernziel	Kompetenz
1. Stunde	Kennen der vielfältigen Erscheinungsformen und Einsatzgebiete von Computern	
2. Stunde	Lernen den allgemeinen Aufbau und Ablauf des Computers kennen.	
3. Stunde	Können Hardware-Komponenten des Computers aufzeigen und benennen.	
4. Stunde	Kennen Maßeinheiten für Speichergrößen und können diese umrechnen.	
5. Stunde	Können den Aufbau und Ablauf eines Computers skizzieren.	
6. Stunde	Kennen den prinzipiellen Aufbau eines Computers und könne Werbeaussagen zu Computern interpretieren	
7. Stunde	Übertragen des Prinzips „Eingabe – Verarbeitung – Ausgabe“ auf Vorgänge im Alltag	
8. Stunde	Einblick gewinnen in Auswirkungen der Rechentechnik in Geschichte und Gegenwart	
9. Stunde	Können Software, Hardware und Firmennamen von einander abgrenzen.	
10. Stunde	Können einen Verzeichnisbaumes planen und skizzieren. Programm – Daten, Datei – Verzeichnis, Dateityp	
11. Stunde	Können eine Verzeichnisstruktur auf dem Computer anlegen.	
12. Stunde	Beherrschen das Speichern (kopieren und verschieben) von Ordnern und Daten in einer Verzeichnisstruktur.	
13. Stunde	Puffer-Stunde (Wiederholung und/oder Festigung des neuen Wissens)	