

Erwartungsbild

AUFGABE	ERWARTUNGSBILD	AFB	
1	<p>Algorithmus: Ein Algorithmus ist eine Folge von Anweisungen zur Lösung eines Problems.</p> <p>Sequenz: Eine Sequenz ist eine klare Reihenfolge von Schritten.</p> <p>Verzweigung: Eine Verzweigung ist eine Entscheidung, bei der unterschiedliche Wege eingeschlagen werden.</p> <p>Iteration: Eine Iteration ist eine Wiederholung eines Teils des Algorithmus.</p>	I	
2	<p>4 der folgenden Eigenschaften:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Endlichkeit • Eindeutigkeit • Eingabe • Ausgabe • Wirksamkeit • Allgemeinheit • Optimierung 	I	
3	a	Bubblesort <ul style="list-style-type: none"> • $4 > 2 \Rightarrow$ tauschen $\Rightarrow [2, 4, 3, 1]$ • $4 > 3 \Rightarrow$ tauschen $\Rightarrow [2, 3, 4, 1]$ • $4 > 1 \Rightarrow$ tauschen $\Rightarrow [2, 3, 1, 4]$ 	I
	b	<ul style="list-style-type: none"> • $2 < 3 \Rightarrow$ nicht tauschen $\Rightarrow [2, 3, 1, 4]$ • $3 > 1 \Rightarrow$ tauschen $\Rightarrow [2, 1, 3, 4]$ • $3 < 4 \Rightarrow$ nicht tauschen $\Rightarrow [2, 1, 3, 4]$ • $2 > 1 \Rightarrow$ tauschen $\Rightarrow [1, 2, 3, 4]$ • Ende des Algorithmus 	II
4	a	Der Algorithmus liest 5 Zahlen ein, addiert diese und gibt die Summe aus.	II
	b	$3 + 4 + 2 + 1 + 2 = 12$	II
5	Der Algorithmus gibt immer „Null“ aus, weil diese Ausgabe unabhängig von den Schritten davor immer stattfindet.	III	

Punkteaufteilung in AFB

Anforderungsbereich	Erreichbare BE	Prozent an Gesamt BE
I	7	33 %
II	12	57%
III	2	10%

Notentabelle mit Prozenten

Note	1	2	3	4	5	6
Punkte	20	17	13	9	4	0
Prozente	95	80	60	45	20	0