

## Mögliche Aufgaben für eine Unterrichtsstunde zum Thema „Kennen von Datentypen und zuordnen von Beispielen“, Klasse 10, LB1

- 1) Was ist ein Datentyp? Gib mindestens drei Beispiele an.
- 2) Erläutere kurz die Bedeutung von Datentypen in der Programmierung.
- 3) Ordnen Sie die folgenden Beispiele mit Begründung den korrekten Datentypen zu (hier nur einige Beispiele wählen, nicht alle austeilen):
  - "Hallo Welt"
  - 42
  - 3.14
  - true
  - "A"
  - 6.14254
  - 45637
  - [A,K,F,I,R]
  - "Informatik"
  - False
  - 85.9364
  - "Schule"
  - 9364029
  - [2,6,8,2,3,7,89]
- 4) Was ist der Unterschied zwischen einem Integer- und einem Float-Datentyp? Was passiert bei möglichen Rechenoperationen mit diesen Datentypen?
- 5) Schreiben Sie ein kurzes Programm in Java, in dem Sie eine Variable vom Typ String und eine Variable vom Typ Integer definieren und diese ausgeben.
- 6) Welche Datentypen gibt es? Nenne auch jeweils ein Beispiel.
- 7) Was sind dynamische und statische Datentypen? Nenne jeweils zwei Vorteile und zwei Nachteile.
- 8) Was sind primitive Datentypen? Was ist der Unterschied zu Objekttypen?
- 9) Ordne folgenden Datentypen wenigstens zwei Beispiele für mögliche Werte zu.
  - Boolean
  - String
  - Array
  - Char
  - Int
  - Double