

Modellieren mit BPMN

Grobentwurf (1. Grafik)

1. Einen komplett überschaubaren Prozess wählen und benennen (ergibt den Pool).
2. Ereignisse für den Beginn und das Ende des Prozesses definieren.
3. „Happy Path“ mit den wesentlichen Aktivitäten erstellen (ohne Verzweigungen).

Detailierung (2.-n. Grafik)

1. Die Beteiligten/Verantwortlichen herausarbeiten (ergeben die Lanes).
2. Jede Aktivität des „Happy Path“ verfeinern
 1. Teilaktivitäten auf die Verantwortlichen verteilen, Bedingungen, Termine und Verzweigungen aufnehmen
 2. Einzubeziehende Medien und Kommentare aufnehmen

Laboraufgabe „Urlaub beantragen“

- Erstellen Sie den Grobentwurf und die möglichst weit entwickelte Detaillierung für den Prozess „Urlaub beantragen“ für Ihren eigenen Praxiseinsatz mit
 - dem Startereignis „Urlaub gewünscht“ und
 - Den Endereignissen „Urlaub genehmigt“ bzw. „Urlaub abgelehnt“
- Berücksichtigen Sie dabei, dass
 - Der Entscheider mögliche Rahmenbedingungen zu beachten hat und eventuell Hilfsmittel nutzt,
 - Der Entscheidungsprozess eventuell mit dem Studienfortschritt (1.-6. Praxisphase) variiert.
- Diskutieren Sie während der Arbeit gern mit Ihren Kommilitonen.