

Name: Weiss, Caia

Gymnasium  
Schuljahr 2022 / 23

**Stoffverteilungsplan Klasse 10**

Unterricht, freitags je 1 Ustd. = 45 min.

Woche	Inhalt	Lehr- und Lernmittel
29.08. – 02.09.22	Belehrung, Organisatorisches (Klassenarbeiten, Noten etc.)	
<b>Lernbereich 1 Algorithmen (11 Ustd.)</b>		
05.09. – 09.09.	Wiederholung Algorithmen/ algorithmische Grundstrukturen aus Klasse 8	
12.09. – 16.09.	Einführung Implementierung algorithmischer Grundstrukturen <ul style="list-style-type: none"><li>- Kennenlernen der Programmierumgebung</li></ul>	
19.09. – 23.09.	Datentypen <ul style="list-style-type: none"><li>- Zahlen</li><li>- Zeichenketten</li><li>- Wahrheitswerte</li></ul>	
26.09. – 30.09.	Variablenzuweisung	
03.10. – 07.10.	03.10. Feiertag Verknüpfte Bedingungen <ul style="list-style-type: none"><li>- Verkettung durch logische Operatoren</li></ul>	
10.10. – 14.10.	Leistungskontrolle	
<b>17.10. – 28.10. Ferien</b>		
31.10. – 04.11.	31.10. Feiertag Prinzip der Modularisierung <ul style="list-style-type: none"><li>- Definition, Bedeutung, Eigenschaften</li></ul>	Beispiel Softwaresystem
07.11. – 11.11.	Prinzip der Modularisierung <ul style="list-style-type: none"><li>- Anwenden in Programmierumgebung</li></ul> Unterprogramme und Bibliotheken <ul style="list-style-type: none"><li>- erkunden, anwenden</li></ul>	
14.11. – 18.11.	16.11. Feiertag Maschinelle Entscheidungsprozesse	
21.11. – 25.11.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Autonomes Fahren</li></ul> Funktionsweise Anwendung (Fahrzeuge, Roboter, Transportsysteme)	
28.11. – 02.12.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Gesichtserkennung (Prinzip, Lokalisation und Zuordnung)</li></ul>	Programm zur Gesichtserkennung / Smartphone mit Face-ID
05.12. – 09.12.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Wahlcomputer (Funktionsweise, Bestandteile)</li></ul>	Evtl. Wahlcomputer
<b>Lernbereich 2 Sprachen (8 Ustd.)</b>		
12.12. – 16.12.	Einführung Sprachen <ul style="list-style-type: none"><li>- Kennenlernen verschiedener Programmiersprachen</li><li>- Unterscheidung</li><li>- Festlegung auf 1 Sprache</li></ul>	
<b>19.12. – 30.12. Ferien</b>		

02.01. – 06.01.	Syntax und Semantik	
09.01. – 13.01.	Reguläre Ausdrücke	
16.01. – 20.01.	HTML - Bedeutung und Zweck der Sprache - Erste Schritte	
23.01. – 27.01.	HTML - Kleine Anwendungen	
30.01. – 03.02.	Strukturierung - Überschriften, Nummerierungen, Abbildungen etc.	
06.02. – 10.02.	Verweise - Literaturverzeichnis, Hyperlinks, Literaturverweise	
13.02. – 24.02.	Ferien	
27.02. – 03.03.	Wiederholung Sprachen	
06.03. – 10.03.	2. Kontrollarbeit	
<b>Lernbereich 3: Komplexaufgabe ( 6 Ustd.)</b>		
13.03. – 17.03.	Einführung	
20.03. – 24.03.	Problemstellung und Lösungsstrategien sammeln	
27.03. – 31.03.	Arbeitsauftrag und Gruppeneinteilung	
03.04. – 07.04.	07.04. Feiertag -----	
10.04. – 14.04.	Ferien	
17.04. – 21.04.	Arbeit an Projekt	
24.04. – 28.04.	Arbeit an Projekt	
01.05. – 05.05.	01.05. Feiertag Arbeit an Projekt	
08.05. – 12.05.	Abgabe Projekte (ersetzt 3. Kontrollarbeit)	
15.05. – 19.05.	18. – 19.05 Frei/Feiertag -----	
<b>Wahlbereich 1: 3D-Computergrafik</b>		
22.05. – 26.05.	Einführung Computergrafik - Farbmodelle - Rastergrafik - Shading etc.	Bearbeitungsprogramme
29.05. – 02.06.	29.05. Feiertag - Rendering - Raytracing	
05.06. – 09.06.	Geometrische Modellierung	
12.06. – 16.06.	Exkurs: 3D-Drucker - Funktionsweise - Aufbau - Abgrenzung 2D-Druck	3D-Drucker
19.06. – 23.06.	Grafikprogrammierung	
26.06. – 30.06.	Erstellen einer eigenen Vorlage für einen 3D-Druck	
03.07. – 07.07.	Spiele, Film, etc.	
10.07. – 18.08.	Sommerferien	