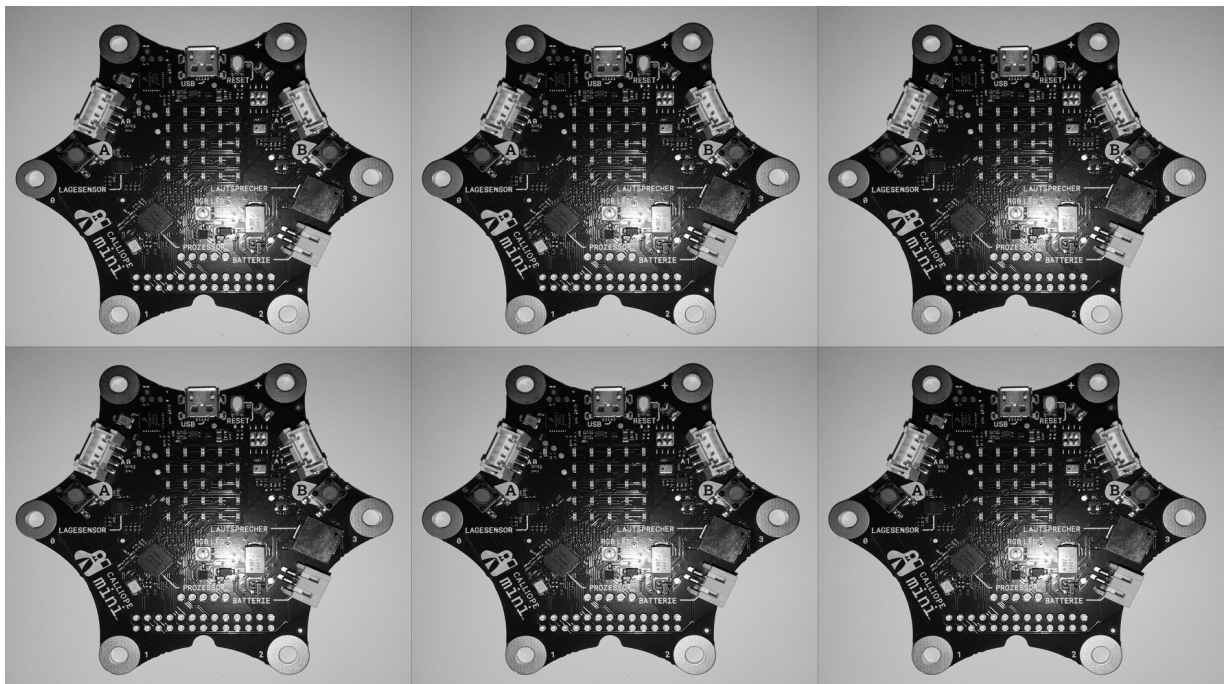




Calliope mini

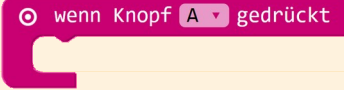

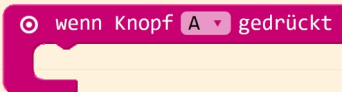

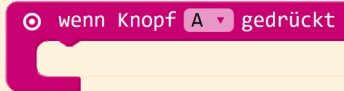


- 4. Herausforderung | Starten mal anders -

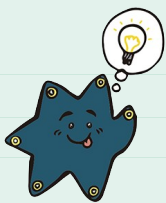


Es gibt auch andere Möglichkeiten, ein Programm zu starten. Zum Beispiel reagiert der **Calliope mini** auf die Knöpfe, oder wenn ihr ihn schüttelt.


AUFGABE

1. **Sucht** den  -Block aus der Kategorie **Eingabe**.
2. **Ersetzt** den  -Block durch den  -Block.
3.  → 

WAS IST EINE EINGABE?



Nun habt ihr gelernt, was **Eingabe** bedeutet. Ihr habt ein Programm erstellt,

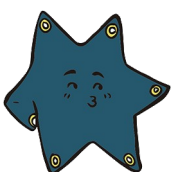
das reagiert, wenn ihr den Knopf A  **drückt**.

Euer Programm erkennt also, was ihr mit dem **Calliope mini** macht: Das Programm erkennt, welchen Knopf ihr drückt.

AUFGABE

Was müsst ihr tun, damit eure Botschaft auf dem **Calliope mini** erscheint?

Drück den Knopf A!



Für Schnelle

Schafft ihr es, dass der **Calliope mini** unterschiedliche Botschaften anzeigt, wenn ihr **verschiedene Knöpfe** drückt?