

Stundenthema: Algorithmen - Schleifen, Scratch

Lernziele: Die Schüler/innen kennen Problemlösungen mittels Schleifen innerhalb von Scratch

Zeit: 45 Minuten

Klasse: 9

Start	Dauer (Min)	Name	Methoden	Handlungen	Medien
07:55	2	Ausblick	Lehrervortrag	Begrüßung, Lehrervorstellung und kurzer Überblick	Präsentation
07:57	5	Wiederholung	Quiz	Wiederholung des Stoffes aus der letzten Stunde	Schülercomputer
08:02	5	Ergebnissicherung	Klassengespräch	Unklarheiten bereinigen und Fragen beantworten	Präsentation, Tafel
08:07	5	Information	Lehrervortrag	Was sind Schleifen? Wofür kann man Sie Verwenden?	Präsentation
08:12	5	Information	Lehrervortrag	Scratch vorstellen mit Ausrichtung auf Schleifen	Präsentation
08:17	17	Verarbeitung	Stillarbeit	Bearbeiten der Aufgaben (Zeitpuffer) Besprechung mit Partner falls schon vorher fertig	Arbeitsblatt, Schülercomputer
08:34	3	Ergebnissicherung	Klassengespräch	Vorstellung einzelner Lösungen	Arbeitsblatt, Schülercomputer
08:37	3			Lösungen Kopieren, Speichern und Verabschieden	