

Digitale Medien in der Schule

GIF Artefakt

Begründung

Für mein GIF-Artefakt habe ich die Software PhotoScape X verwendet. Der dargestellte Sachverhalt ist der „einfache Übersteiger“ im Fußball.

Der Überlegung zu meinem GIF geht die Idee voraus, dass ein solches im Fach Sport besonders gut im Zusammenhang mit dem Erlernen von Bewegungen eingebettet werden kann.

Deshalb habe ich mich für ein GIF zum „einfachen Übersteiger“(Finte) im Fußball in dem Bereich des Fintieren entschieden.

In meinem GIF sind die einzelnen „wichtigen“ Steps zum Erlernen des optimalen Übersteigers zu erkennen. Jedes Bild stellt einen weiteren Schritt inkl. einer besonderen Eigenschaft (bspw.

Oberkörper zur angetäuschten Seite lehnen, danach Ballmitnahme zur entgegen gesetzten Seite) dar, so kann man jeden neuen Bewegungsschritt einzeln nachmachen bzw. analysieren und erlernen.

Eine weitere Idee wäre noch zusätzlich, die Perspektive von hinten zu filmen, um auch die subjektive Perspektive (im Gegensatz zu spiegelverkehrt bzw. von Vorne) mit einzubauen.

Für den Unterricht wäre dieses GIF in der Präsentation des Lehrers einzusetzen, der dann die einzelnen Schritte sowie Eigenschaften anschaulich erläutert oder aber auch gut in einer Stationsarbeit, zum eigenständigen Erlernen einzelner Finten.

Darüber hinaus kann das GIF als Ausgangsvideo genutzt werden, welches dann mit eigens von Schülerseiten erstellten Videos der eigenen Finten verglichen werden kann und so Fehlerbilder analysiert, herausgearbeitet oder positive Entwicklungen erkannt werden können.