

Entwicklung und Erprobung von Open Educational Resources für eine praxisnahe universitäre Machine-Learning-Ausbildung in Sachsen



UNIVERSITÄT
LEIPZIG

Thomas Schmid · Caroline Mehner
Universität Leipzig · Augustusplatz 10 · 04109 Leipzig



Selbstbestimmtes Lernen
mit Echtzeit-Feedback

**DIGITALES
PRAKTIKUM**



**DIGITALES
PEER REVIEW**



Kollaboratives Lernen
mittels Webportal

Publikation

- ◆ Code: Gitlab der Universität Leipzig
- ◆ Projekt: Best-Practice-Matrix
- ◆ Forschungsergebnisse: Publikationen

ZIELSETZUNGEN

1

Entwicklung offener
Bildungsressourcen

2

Lernen mit digitalen
Medien

3

Förderung digitaler
Kompetenz Studierender

4

Förderung digitaler
Kompetenz Lehrender

Publikation

- ◆ Code: Gitlab der Universität Leipzig
- ◆ Projekt: Best-Practice-Matrix
- ◆ Wiki: im Web verfügbar

Erprobung

- ◆ Blockpraktikum für Masterstudierende
- ◆ Interdisziplinäre Projektarbeit
- ◆ Online-Evaluation

Erprobung

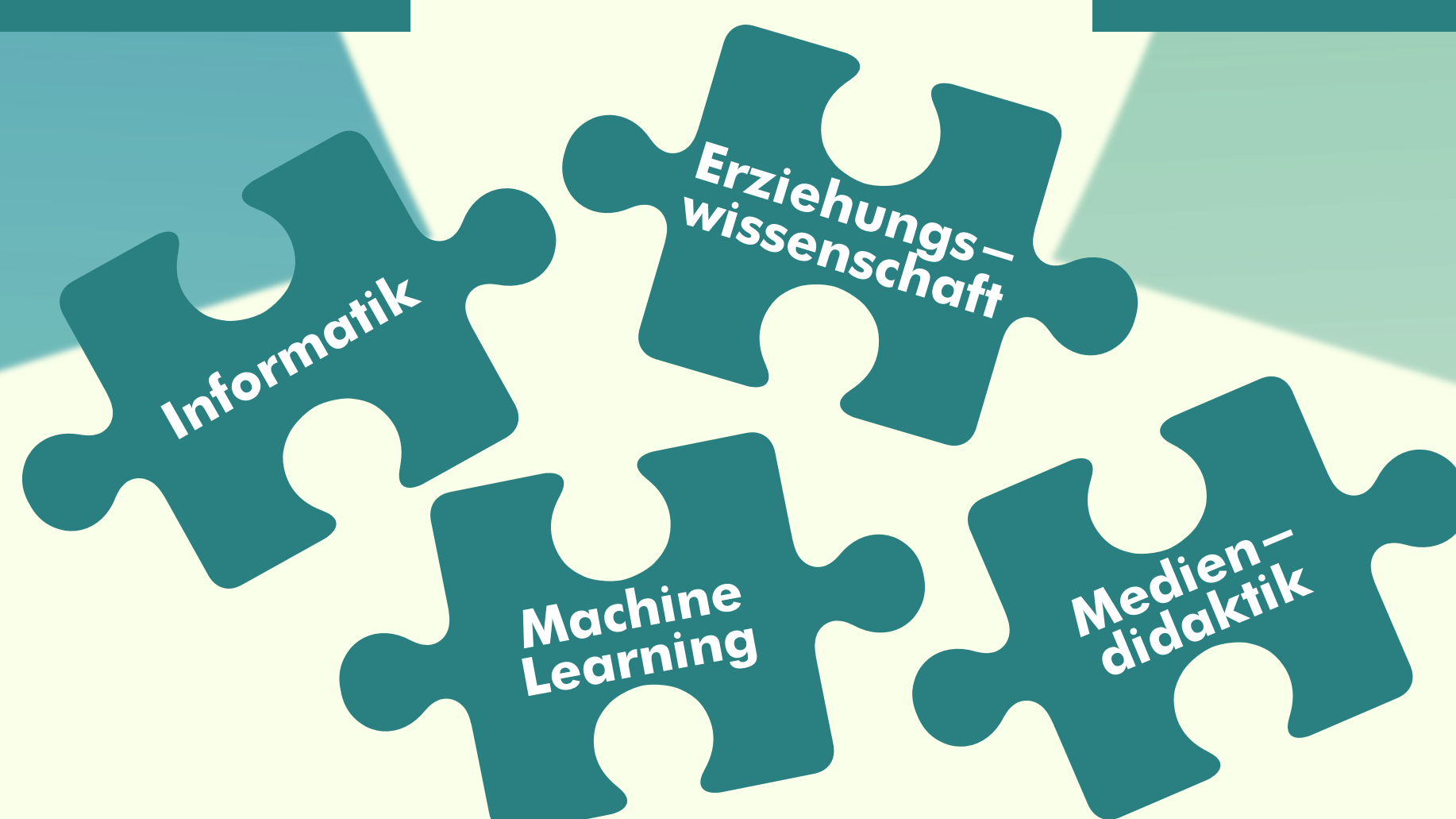
- ◆ Seminar für Masterstudierende
- ◆ Kollaboratives Erstellen eines Wikis
- ◆ Online-Evaluation

Entwicklung

- ◆ Interaktive Lernumgebung
- ◆ Realisierung für Jupyter Notebook
(Programmiersprachen: Python/R)

Entwicklung

- ◆ Learning Analytics
- ◆ Add-On für Webplattformen
(Realisierung für MediaWiki)



Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch Steuermittel auf der Grundlage des von den Abgeordneten des Sächsischen Landtages beschlossenen Haushaltes.